MODでスーパーロボットを作成!

オリジナルのロボットを首分の手で作りたい なら「JointBlock」 MODをオススメしたい。 ロボットを作るのに使利なブロックが追加さ れ、ガ〇ダムやエ〇ァのようなマシンを作るこ とができる夢のようなMODだ!

骨格フレームを作成

今回は二足歩行ロボットの作り方につい て解説していく。まずは「ジョイントコア」「ジョ イントローテーター」「ジョイントエクステン



ロボットのコアとなるジョイントコアを地面から6ブロック 注に設置。コアはビーン学校の環由となる。



いい。 写真のようにロボット全身のフレームを作ろう。 必ず全ブロックがコアとつながっていること。

JointBlock [1.7.10対応] URL©https://bit.ly/2prCRNH(短縮URL) 祥者◎あるべ

ダー」の3ブロックを使って骨格フレームを作 ろう。関節部分に該当するブロックはMCTRL (モーションコントローラ)が必要だ。

🔁 コアからブロックを延ばす



ジョイントコアから停ばすよう にジョイントローテーターと ジョイントエクステンダーを 設置していくこと。でないと芷 レく接続されないぞ。

4 各ブロックの設定(左半身)



<u>MCTRLを入れる</u>

答フロックを若クリックし、操縦時 の動作設定を行う、医半身のみ でのK)。関節部分のブロックは MCTRLを入れる必要がある。 使用するMCTRLと臭体的な設 定については若ページを参照。

POINT 手順2でも書いているが、プロックは ジョイントコアから接続するように 設置していかないと、勤力が正常につながらな い。ジョイントコアとつながっていないプロック が暗くなるので勤かないときは確認しよう。







動作確認が終わったら、逆アセンプルボールをロボットに 投げよう。ロボットをクラフトモードに戻すことができるぞ。

: 試し乗りで動作を確認 (操縦席をクリッ

再びアセンブルし、操縦席をクリックするとロボットに乗れる ので動作確認をしよう。動作がおかしい場合は関節ブロッ せってい さいかくにん りだり クの設定を再確認。左Shiftキーを2回押すと降りられる。

ロボットの外装をデザイン

でっかべ 骨格フレームが完成したら、いよいよロボッ トらしい外装のデザインをしよう。外装デザイ

セラミックパテ

がのうなったブロックをデザイン可能な2 分割プロックに変換する。さらにクリックで ましたい あんかっ へんかん かこう みぎ 最大4分割まで変換できる。すでに加工したブロックを右 クリックすると、加工前の状態に戻るので注意。



パレット

がかったこうで使える色を変更できる。パ レットは6種類用意されており、右クリックで パレットを変更できる。1つのブロックには1種類のパレッ トのみ適用可能。パレットの編集はパレットを持った状態 でジョイントコアを右クリック。

操縦席を設置



ロボットに操縦に(ジョイントシート)を設置しよう。場所は どこでもいいが、今回はコアの下、股間部分に設置する。



ンに使うアイテムはいくつか用意されている が、今回は以下の基本4アイテムを利用する。

ノミ

セラミックパテで変換した分割プロックを削 るのに使う。左クリックで削り、右クリックで 埋めることができる(ノミで削った部分のみ)。

ペイントガン

パレットに設定されているBase~6までの7 色。ペイントカラーを変更するには、ペイントガンを持った 状態で何もないところでスニークしながら右クリック。現 さい
在のペイント色はアイコンの右側に表示される。

ブロックに肉付け



2015年にあった時にボリューム がほしいので、ジョー ア・ローテーターでで がにしたけたとしよう。肉付けするプロックは、加工中に「もう ひしボリュームがほし いな」と思った時気で 追加していけばOK。

ボリュームがほしい所に肉付け



セラミックパテを持ってJointBlockのブロックを若クリッ クすると、見た自が分割プロックに変わる。さらに2回クリッ クして4分割のプロックにする。ジョイントコアを分割プ ロックにする場合は、「Shift」キーを押しながら若クリック。



ノミを持って、分割ブロックを若クリックすると彫刻でき る。左クリックでパテを盛ることができる。





パレットを持った状態で分割ブロックをクリックすると、適 開しているパレットを変更できる。セラミックパテを使った 道後は「パレット1」のカラーが設定されているので、手順4 で「パレット1」の設定を変更しておけば作業が築だ。



ペイントガンで分割ブロックに着色をしよう。色を切り替 えたい場合は、スニークしながら簡もないところを若クリッ ク。現在のスプレー色はアイコン若の数字で確認できる。

POINT 影刻やペイントができない場合は?

ロボットの外装を整えていると、「掘りたいのに掘れない」「塗りたいところ が塗れない」という場合がある。分割プロックは掘ったり塗ったりしたいプ ロックの手前に別のプロックがあると、作業ができない。その場合は、一回 手箭のプロックを壊してから作業し、終わったらプロックを置きなおそう。



4

ロボット3面図











ロボットの手と顔はモデルパーツが発意されているので、 うしはそちらを使おう。該当パーツを使うブロックを若ク リックし、「モデル」にパーツを入れれば反映されるぞ。



ないない。 などの 「おいま」してしまっているが)を右クリックし、 設 定タブから「搭乗者を表示しない」にチェックしよう。





最後にジョイントコアからアセン ブルすれば、スマートなフォルムの スーパーロボットが完成だ!

ロボットに武器を追加

どうせならロボットにごまも持たせたい! ということで、今回作成したロボットにレーザー

右手にブロックを追加



「逆アセンブルボールでクラフトモードに美したら、若手にプロックを持たせるように設置する。

🔁 ひじ・手・銃ブロックの設定変更



ガンを装備させてみよう。もちろん搭乗して撃 つことができるようにするぞ!



手順1で着いたブロックを若クリックし、「モデル」にレー ザー銃モデルを入れれば見た自は完成!





ジョイントコアの設定
動
置で「コア激
料」タブをクリック。
激料
プールに
若
炭を
大
量に
入れよう。
これがないと
レーザーが
撃
てない
ぞ!





アセンブルしたらロボットに乗ってみ よう。照準を合わせて「Z」キーを押 せばレーザーが撃てるぞ。濃筋が近 すぎたり遠すぎると、レーザーが当 たらないことがあるかも。