

レシピ

ループ状に回転するジェットコースターを作ろう!



作った人
はじくら☆もちさん

Twitter @mochinohibi
https://hajikura.com/

02

ループコースター

難易度 ★★★★★

第4章

建築編



ぐるぐるループする
ミニコースターだ!

ココがポイント!

トロッコをループ状に動かしている

ループ内では粘着ピストンとスライムブロックでトロッコをジャンプさせ、ぐるぐるとループ状に動かしているぞ。

ココがポイント!

ミツバチをテーマとした
かわいいデザイン

ミツバチをモチーフとし、ミツバチの巣やハニカムブロックなどを使用。ハチミツの匂いがしてきそうな見た目だ。

スリルが
味わえそうね!

トロッコをジャンプさせて ループっぽい動きにしよう!

ジェットコースターのループ部分を繰り返し行き来するループコースターを作ってみたぞ。トロッコとレールの仕様上、上下逆さまになる本来のループは作れない。なので、トロッコを途中でジャンプさせて、ループ状に動かすという仕組みにしているのだ。



建築手順

ループコースターでは、スライムブロックと粘着(吸着)ピストンをタイミングよく動かすことがポイントとなる。まずはループ部分から作っていこう。

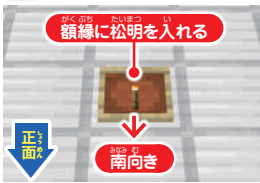


トロッコは発着所で自動停止するぞ!

コースターは発着所からスタートし、何度かコースを往復する。1分経つと、発着所でトロッコが自動停止(アイテム化)するようになっているぞ。

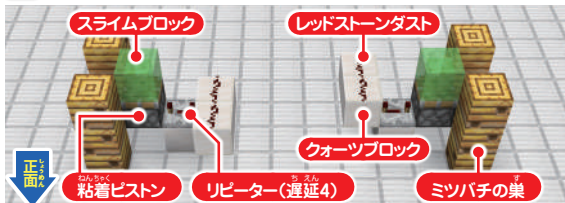
ループ部分の回路を下から作っていこう

1 設置方向を決める



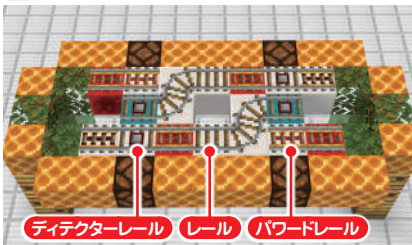
この建築では、コースターの正面が南を向くように作る。地面に額縁を置いて松明を入れ、松明の向きと逆の方向が南側だ。

2 ループ部分の土台とジャンプ回路を作る



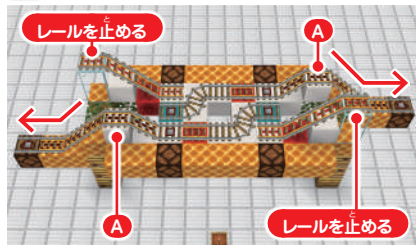
画像のようにミツパチの巣とクォーツブロックを設置し、ループ部分の土台を作る。次に、スライムブロックと粘着ピストンで、トロッコの上にジャンプさせる回路を作っておく。

3 各種レールを設置していく



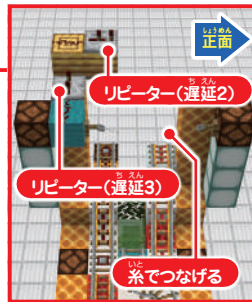
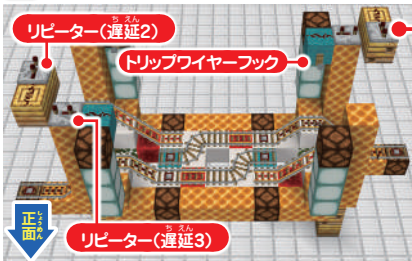
上のようにブロックを設置したら、レールやパワード(加速)レール、ディテクター(感知)レールを設置していく。レールの向きは画像と同じ状態にしておく。

4 レールを左右に延ばしておく



上画像のAで示した位置からブロックを設置して、ループの外にレールを少し延ばしておく。逆側のレールは上画像のように途中で止めておく。

5 ループの上部分の回路を作る



ループ部分のブロックを上方向に組んでいき、画像のような回路を左右に作る。これは、下からジャンプしてきたトロッコを、トリップワイヤーフックで検出する回路だ。トリップワイヤーフック同士を糸でつなげ、リピーターに回路を接続しておく。

超最新情報局

冒険編

マルチプレイ編

建築編

音楽編

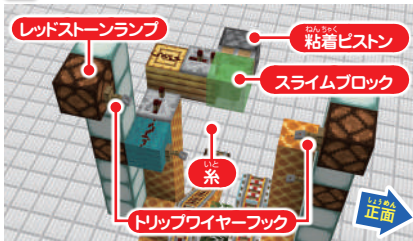
コマンド編

生活編

アトオン編

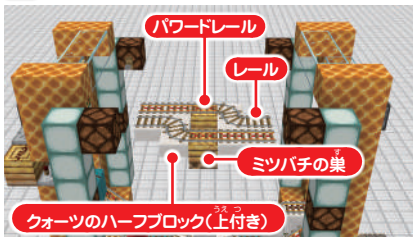
MOD編

6 粘着ピストンやスライムブロックを設置



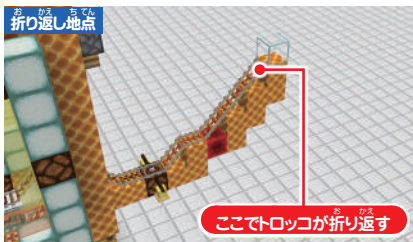
リピーターの先に粘着ピストンとスライムブロックを設置。上のようにレッドストーンランプを設置して、トリップワイヤーフック同士を糸でつなげよう。

8 ループの上部にレールを敷く



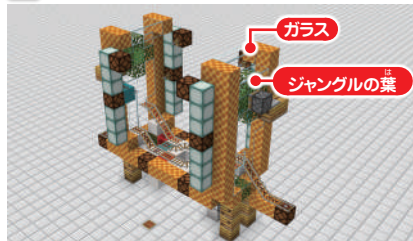
いちばんした一番下から10ブロック目の高さに上付きハーフブロックやミツバチの巣を設置。画像のようにレールやパワードレールを設置していこう。

10 発着所と折り返し地点を作る



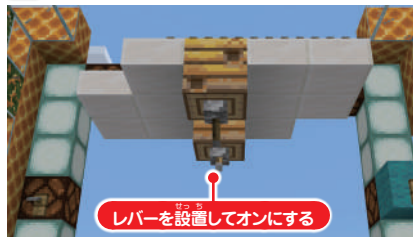
前ページの手順4で、ループ部分から延ばしたレールをさらに延ばし、発着所と折り返し地点を作る。構造は次ページからの設計図を参考にしよう。

7 ループの側面部分を作る



ループの側面にガラスなどを設置して、トロッコが飛ばないようにしておこう。スライムブロックの周りは葉ブロックを設置しておく。

9 オン状態のレバーを設置する



ミツバチの巣の下にレバーを設置してオン状態にしておく。これに上に設置してあるパワードレールに動力が伝わるのだ。

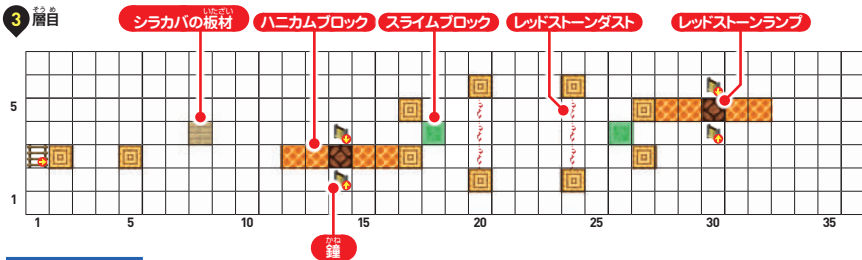
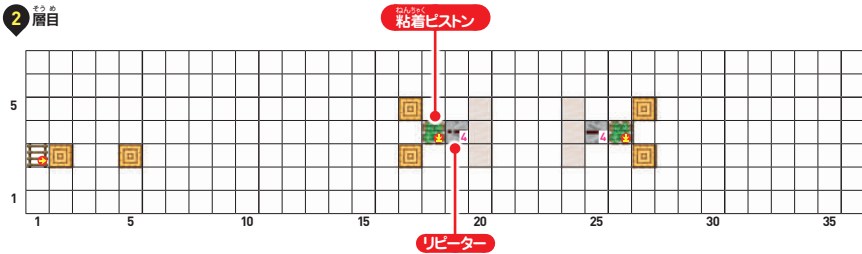
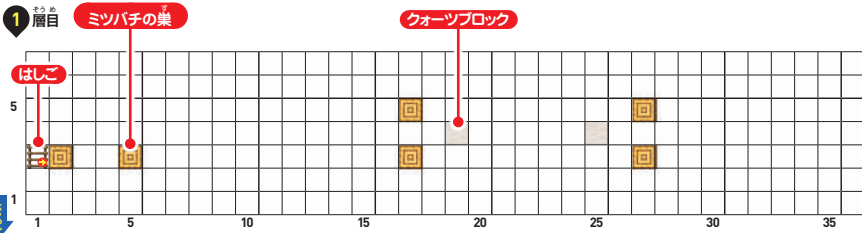
11 全体を飾り付けて完成だ!



ループ部分の外装を作ったら完成だ。発着所にあるパワードレールの上にトロッコを置き、乗り込んだ状態でボタンを押すとスタート。ループ部分でぐるっと周リ、折り返し地点→ループ部分→発着所→ループ部分と何度か行き来したのち、発着所で止まればOKだ。

設計図

ループコースターの回路は、各粘着ピストンの動作タイミングが重要になる。各リピーターの遅延設定を以下の設計図でしっかりチェックしておこう。なお、負荷の高いマルチサーパーなどではうまく動かないこともあるので注意。



おもな使用ブロック

- はしご
- ミツバチの巣
- クォーツブロック
- 粘着ピストン
- リピーター
- シラカバの板材
- ハニカムブロック
- 鐘
- スライムブロック
- レッドストーンダスト
- レッドストーンランプ
- レッドストーンブロック
- パワードレール
- ディテクターレール
- ダークオークの葉
- 青緑色の羊毛
- 釜んだ感圧板
- レッドストーンーチ
- ガラス
- シランタン
- レール
- ハチミツブロック
- 黄色の色付きガラス板
- 橙色の色付きガラス板
- 釜んだフェンス
- アカシアのフェンスゲート
- 砂
- シラカバのフェンスゲート
- ディスペンサー
- サボテン
- アクティベーターレール
- 釜んだボタン
- チェスト
- アカシアのボタン
- トリップワイヤーフック
- 糸
- レバー
- ジャングルの葉
- クォーツのハーブブロック

超最新情報局

冒険編

マルチプレイ編

建築編

音楽編

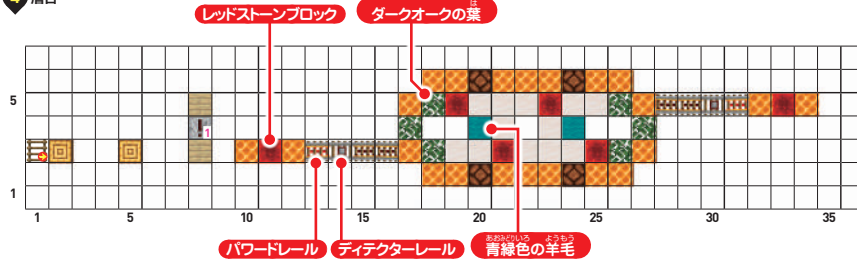
コマンド編

生活編

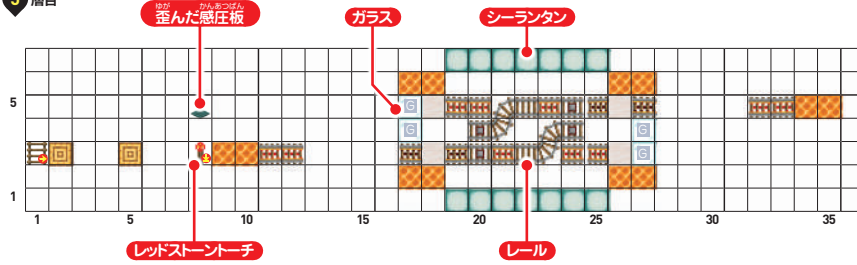
アドオン編

MOD編

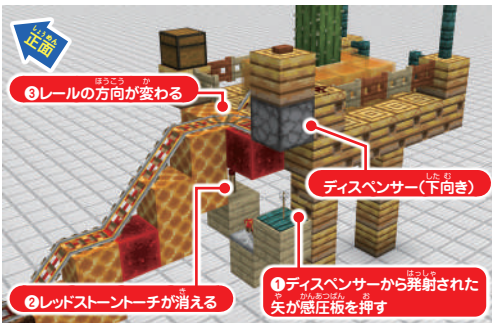
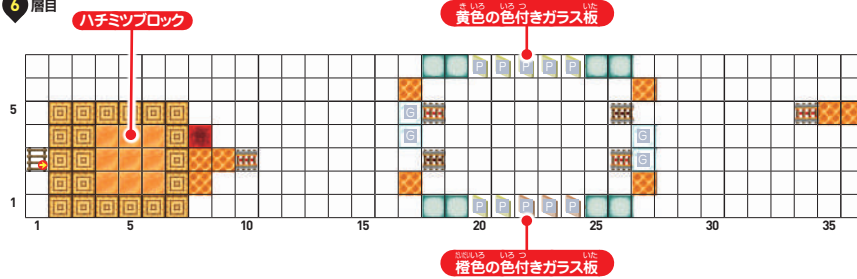
4 層目



5 層目

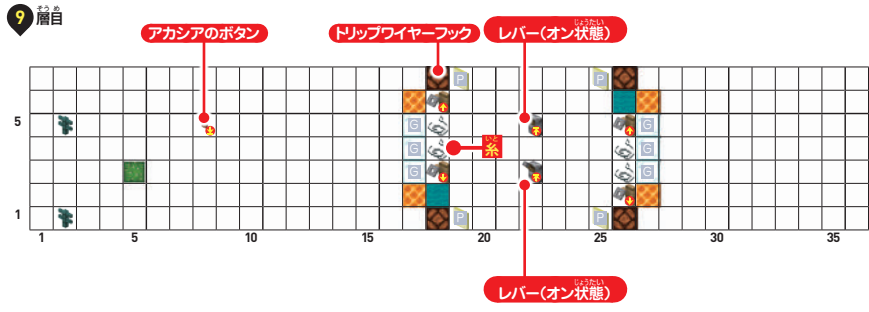
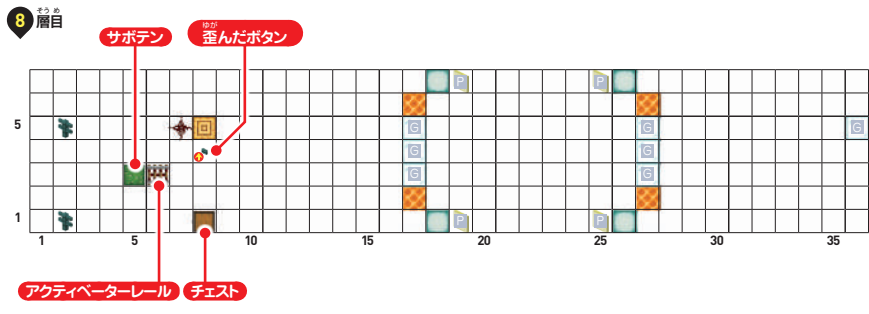
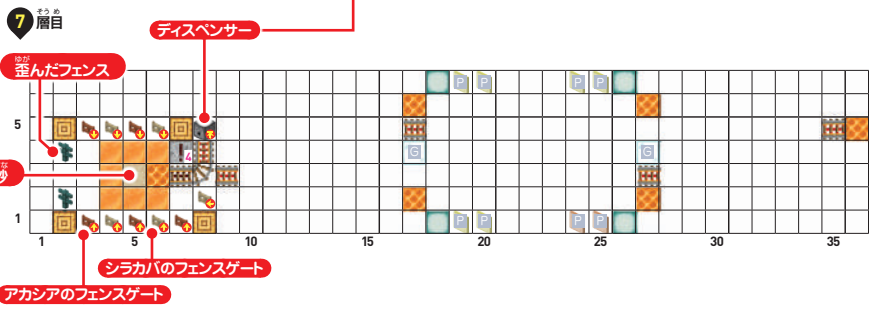
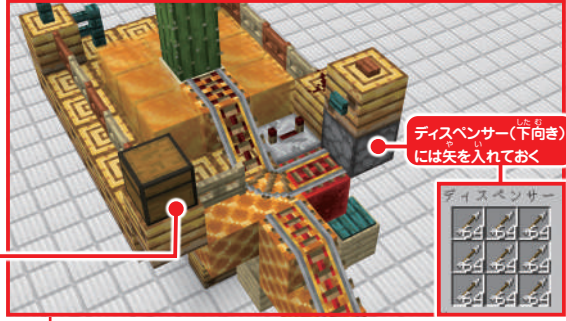


6 層目



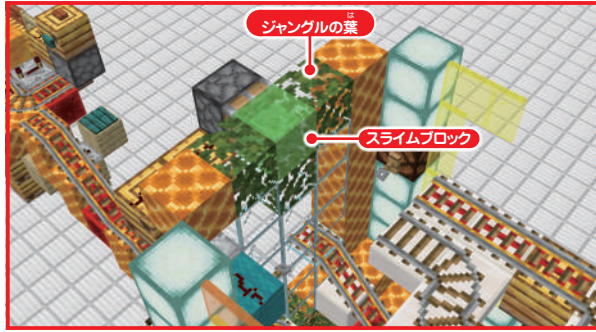
発着所の下の部分には、左画像のような回路がある。この回路は、ループコースターを1分間だけ動作させるものだ。まず、ボタンを押すとディスペンサーから矢が発射され、感圧板を1分間だけ押す(1分経つと矢は自然消滅する)。その間、レドストーンーチは消え、真上にあるレールの方向が変わるのだ。これにより、ループ部分から発着所に帰ってきたトロッコが、またループ部分に戻るようになっているぞ。1分経つとレールの方向が元に戻り、発着所にトロッコが戻ってきたときにプレイヤーはトロッコから降ろされるようになる。

発着所^{はっしやくじょ}のチェストにはトロッコ^いを入れておこう。ループコースターで遊ぶときは、ここからトロッコを取り出せばいい。ディスプレイ^{しよぶ}には、矢^やをたくさん入れておくこと。矢^やがなくなるとうまく動かなくなるので、定期的に在庫^{いんぐ}をチェックだ。



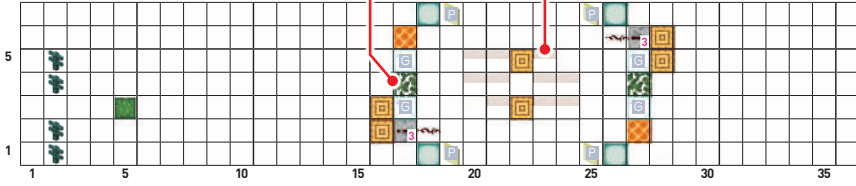
- 超最新情報局
- 冒険編
- マルチプレイ編
- 建築編
- 音楽編
- コマンド編
- 生活編
- アトオン編
- MOD編

スライムブロックの周りには葉ブロックを設置しておこう。スライムブロックは、粘着ピストンで押したときに周りのブロックとくっついて一緒に動く性質がある。ただし、一部のブロックはスライムブロックにくっつかない。葉ブロックはそのくっつかないブロックのひとつだ。



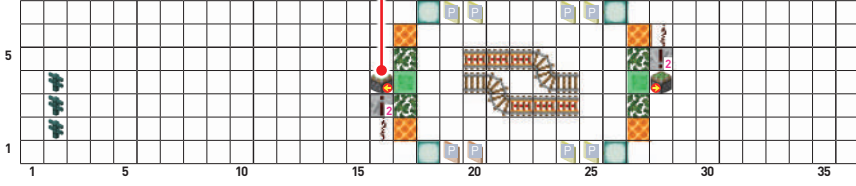
10 層目

ジャングルの葉
クォーツのハーフブロック



11 層目

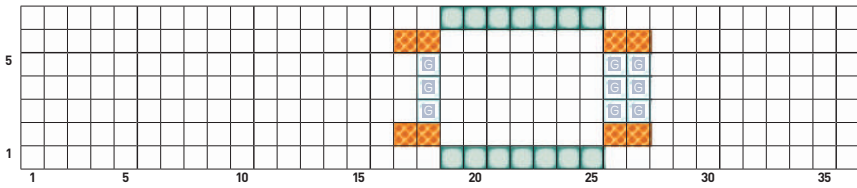
粘着ピストン



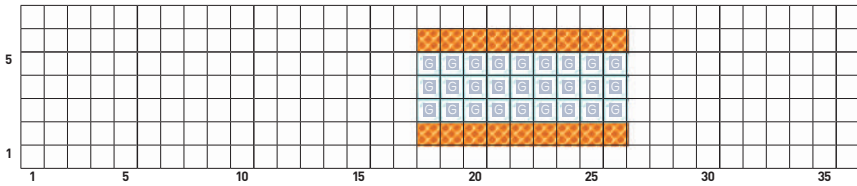
12 層目



13 層目



14 層目



テーマパークを作るなら、ジェットコースター系の乗り物は絶対にあったほうが楽しい。でも、大きなコースターは建築が大変……。そんなときは、このループコースターを設置するとい。設置場所もそれほど大きくなく、サイズも比較的小さいのですぐ作れるぞ！

超最新情報局

冒険編

マルチプレイ編

建築編

音楽編

コマンド編

生活編

アドオン編

MOD編