

レシピ

04

うんてんせき せんしゃほう う  
運転席のレバーで戦車砲が撃てちゃうぞ!

# 三二戦車

つく みた  
作った人 わくわく建築  
クラフターブック  
編集部

難易度 ★☆☆☆☆

第4章 建築編

てき へ  
敵に向かって  
たま うち  
弾を撃ちまくれ!

ココがポイント!

さばくしゆう  
砂漠仕様の  
カラーリングだ!  
さばくてき  
砂漠で敵に見つからないように、実際の戦車と同じく砂っぽい色を使っているのがポイント。

ココがポイント!

しつぷい  
コマンドで実際に  
弾が撃てるぞ!  
うんてんせき  
運転席にあるレバーを動かすと、コマンドの力でファイヤーチャージが発射できるのだ!

どんな強敵も  
倒せそう!



ちい  
小さめサイズで  
ほんかくてき  
本格的な戦車を再現!

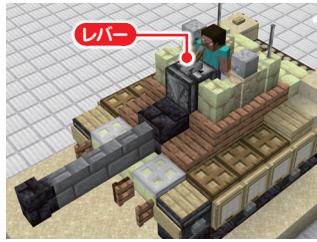
けんちくしよしんしゃ  
建築初心者でも作りやすいミニサイズでリアルな戦車を作ってみよう。内部には回路とコマンドブロックが埋め込まれており、レバーを動かすごとに弾(ファイヤーチャージ)が発射される仕掛けだ。戦車ゲームのような気分をマイクラで味わえるぞ!



ぜんたいず  
全体図

### けんちく ていしゅん 建築手順

ある程度戦車の形を作ってから、回路やコマンドなどを仕込んでいこう。キャタピラ部分から作っていくと、全体のバランスが取りやすいぞ。



レバーで弾が撃てるのだ!

たまうししく組みは、戦車内部に設置したコマンドブロックに回路で実現している。なお、Java版と統合版では、少し動作が違ふぞ。

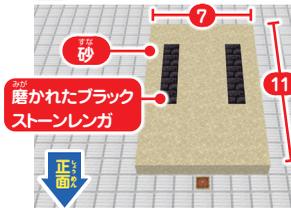
## 戦車の形を作ってコマンドを設定していこう

### 1 設置方向を決める



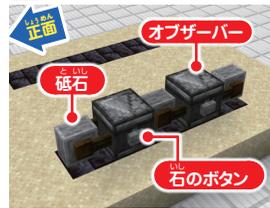
この建築では、戦車の正面が南を向くように作る。地面に額縁を置いて松明を入れ、松明の向きと逆の方向が南側だ。

### 2 一番下の部分を作る



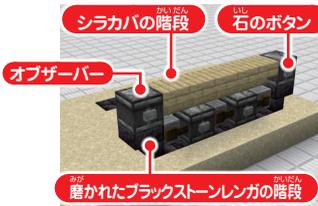
まずは、上のように幅7×奥行11ブロック分の砂と磨かれたブラックストーンレンガを設置する。

### 3 キャタピラの基礎を作る



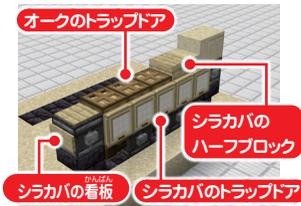
破石とオブザーバー、石のボタンを設置して、片方のキャタピラの基礎を作っていこう。

### 4 キャタピラを高くする



各種階段ブロックとオブザーバー、石のボタンを設置してキャタピラを1段高くしておこう。

### 5 装飾を施しておく



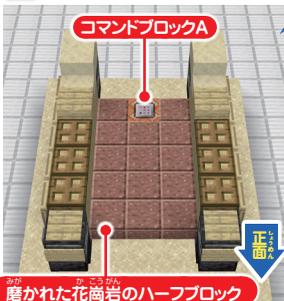
次に、トラップドアや看板、ハーフブロックなどを使って、キャタピラの周りを飾り付けていく。

### 6 逆側のキャタピラを作る



逆側のキャタピラも同じように作っていこう。これで戦車全体のサイズ感も決まってくるぞ。

### 7 戦車の底にコマンドブロックAを設置する



#### コマンドブロックAの設定

ブロックの種類:	最初のティックで実行
リピート(反復)	オン
条件:	ティックの遅延
無条件	0
レッドストーン:	動力が必要(レッドストーンが必要)

J `/tp@[eftype=small_fireball]r2f9`

続 `/tp@[eftype=small_fireball]@[family=monster,c=1]`

ハーフブロックで戦車の底面を作ったら、コマンドブロックを下向きになるように設置。左の設定にしたら上のコマンド(※欄外参照)を入力しよう。

■ 半角スペース ※Java版では弾(ファイヤーチャージ)が戦車の前方に飛ぶが、統合版では一番近くの敵に弾が瞬間移動する仕様となっているぞ。

超最新情報局

冒険編

マルチプレイ編

建築編

音楽編

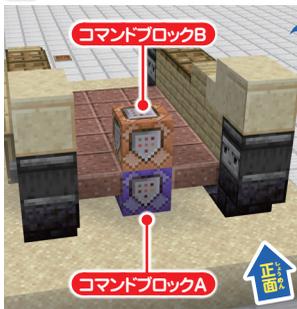
コマンド編

生活編

アドオン編

MOD編

## 8 さらにコマンドブロックBを設置する



コマンドブロックAの設定	
ブロックの種類:	最初のティックで実行
インパルス(衝撃):	オン
条件:	ティックの遅延
無条件:	0
レッドストーン:	
	動力が必要(レッドストーンが必要)

```
kill @e[type=small_fireball]
```

前ページで設置したコマンドブロックAの上にコマンドブロックBを下向きで設置。コマンドブロックBは、左の設定にして上のコマンドを入力しよう。これは、現在飛んでいる周辺のファイアーチャージを消す、という内容だ。

## 9 ディスペンサーを設置



上のようにディスペンサーとリピーター、レッドストーンダストを設置。ディスペンサーにはファイアーチャージをたくさん入れておこう。

## 10 オブザーバーを設置



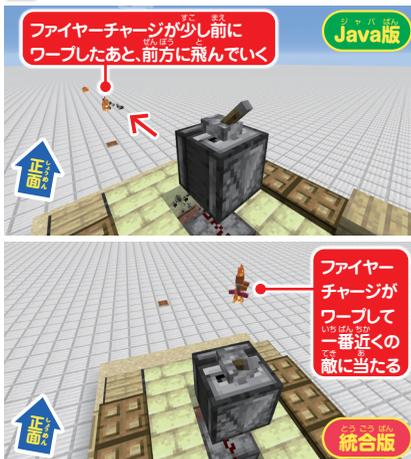
ディスペンサーの上にレッドストーンダストを設置し、その上にオブザーバー、レバーを設置する。これで回路自体は完成だ。

## 11 戦車のボディを作る



エンドストーンレンガや階段などで戦車のボディ部分を作ろう。ディスペンサーの射出口のある正面のブロックは1ブロック空けておくこと。

## 12 レバーを動かして動作確認しよう



レバーを動かして動作確認を行う。Java版では、ファイアーチャージが前方に飛んでいけばOK。統合版では、敵をスポーンさせてからレバーを動かし、一番近くの敵にファイアーチャージがワープして敵が燃えればOKだ。

## 13 外観を仕上げて完成だ!

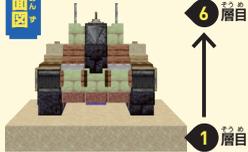


あとは、次ページの設計図を見ながら戦車の外観を整えていけば完成だ!

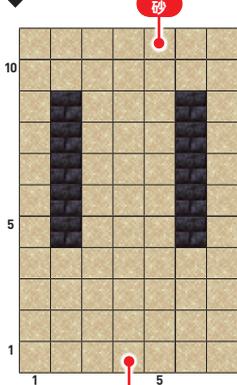
設計図

設計図は以下のとおりだ。回路を正しく動かすためにも、ハーフブロックの上付き／下付きや、階段の向きなどを間違えないようにしよう。

正面図

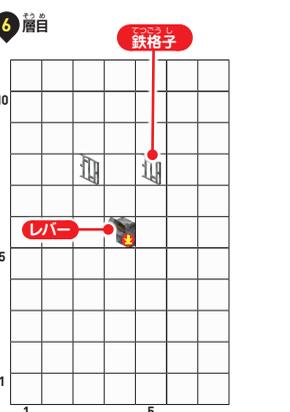
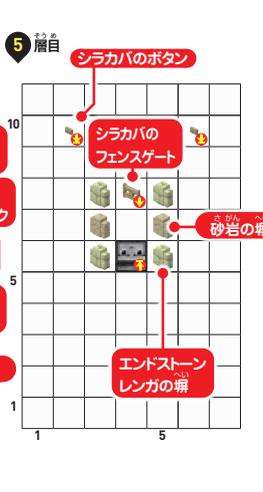
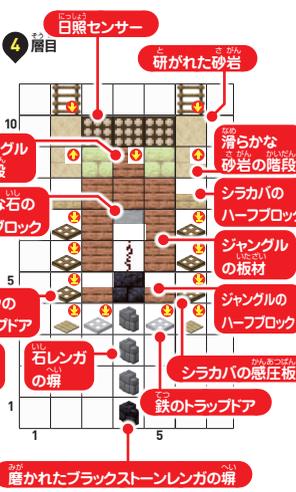


1 層目



磨かれたブラックストーンレンガ

2 層目



**おもな使用ブロック**

- 砂
- 磨かれたブラックストーンレンガ
- トウヒのトラップドア
- コマンドブロック
- 石のボタン
- オブザーバー
- 磁石
- 磨かれたブラックストーンレンガの階段
- 磨かれた花崗岩のハーフブロック
- はしご
- エンドストーンレンガの階段
- シラカバのトラップドア
- ダークオークのフェンスゲート
- ジャングルのフェンスゲート
- シラカバの看板
- シラカバの看板
- エンドストーンレンガ
- レッドストーンダスト
- リピーター
- ディスペンサー
- 日照センサー
- 研がれた砂岩
- ジャングルの階段
- 滑らかな石のハーフブロック
- オークのトラップドア
- 石レンガの罫
- 磨かれたブラックストーンレンガの罫
- 滑らかな砂岩の階段
- シラカバのハーフブロック
- ジャングルの板材
- ジャングルのハーフブロック
- シラカバの感圧板
- 鉄のトラップドア
- シラカバのボタン
- シラカバのフェンスゲート
- エンドストーンレンガの罫
- 砂岩の罫
- 鉄格子
- レバー

超最新情報局

冒険編

マルチプレイ編

建築編

音楽編

コマンド編

生活編

アート編

MOD編