

004 コマンドで世界をやりたい放題!

010 COLUMN 統合版とJava版ってなにが違うの?

•

序は

もくじ

キミもスーパーヒーローに ペシャルコマント編 なれる!必殺技コマンド

012 円舞一関! 淡をまとった高速斬撃

016 爆血! 血を操る能力で爆熱焼却

019 圧倒的な一撃必殺!

021 大爆殺神のターボ移動を再現!

024 最後のエネルギー波が炸裂!

028 黒炎の瞳術を再現!

030 クモ能力をトリプル完全再現!

035 ファイアボール超連射!

コマンドって なんなの?

038 コマンドっていったいなに?

- コマンドを使うにはチートをオンにしよう
- コマンドの入力はチャット欄で行う
- チャット欄に入力するだけ!

040 コマンドを使ってみよう!

- まずは超簡単なコマンドを実行してみよう。
- いちどううしたコマンドをもう1回案行する
- コマンドは入力中に候補が表示される
- パソコンなら入力お助け機能が使える!
- よく使うコマンドがすぐに実行できる!
- ゲーム機でキーボードを使えばラクラクプガ!

COLUMN コマンドが実行できないときは?

1行コマンド編

世界を変える かんたん1行コマンド

048 1行でいろんなことができる!

- チャット欄に入力するだけ!
- これだけは覚えておこう!
- コマンドの対象を決めるターゲットセレクター
- ブロックやアイテムは「ID」で指定できる
- エンティティっていったいナニ?
- ワールド内には「座標」がある
- コマンドで座標を指定してみよう

055 1行コマンドを使おう!

- 天気を首曲に操る
- ゲーム内のいろいろなルールを変える
- ゲームモードをプレイ中に変える
- 時間を自由に変える
- やられたときの復活位置を変える。
- ゲーム中に難易度を変える
- 指定した敵をまとめて倒す

- アイテムをなんでも、何値でもゲットできる
- ほかのプレイヤーにメッセージを送る
- モンスターやモブを首曲に咨喚!
- 周辺にいるモブを大集合させる
- マイクラのエフェクトを首在に表示
- 自由な場所にブロック設置
- 好きなBGMや効果音を鳴らす

- 建築物の座標を表示して探せる
- ・好きな場所にテレポート!

- 建築が1000倍ラクになるコマンド!
- 建築をまるごとコピーする

- 武器・防臭にエンチャし放照!
- コマンドで経験値を大量ゲット!
- 有利なステータス効果が得られる

マイクラを改造! マンドブロック編 コマンドブロック超活用

074 コマンドブロックとは?

- コマンドブロックをゲットする
- コマンドブロックはこうやって使う!
- コマンドブロックの設定画面
- コマンドブロックはこの3種類だ!
- 条件付きコマンドブロックのつなげ方
- コマンド実行ログの表示を消すには
- コマンドブロックは壊せば止まる

081 コマブロをつなげてみよう!

- チェーンモードをおさらいしておこう
- コマブロをつなげて動作させよう
- 083 コマンドでやりたい放題だ!
 - 083 一瞬でモンスターに変身する!
 - 085 ラスボス・エンダードラゴンを乗り回す!
 - 088 血しぶきがズビャッと飛び散るブラッドソード!
 - 090 4つの属性付き
 ラマン・マスターに!
 - 095 強力な攻撃魔法を釣り竿で使おう!
 - 097 百発百中のホーミングロケット!

- 100 誰も侵入できない鉄壁レーザーセキュリティ!
- 104 巨人から街を守る壁を建てる守護神ロボット!
- 106 二段ジャンプで飛び回れ!
- 109 耐久力の減らないただひとつの神ツルハシ!
- 110 超ド派手なクリーパートラップ!
- 112 ジェットパックで大空を飛び回ろう!
- 115 高速で舞い上がるヘリコプターを作ろう!
- 118 一緒に戦ってくれる使い魔を召喚!

第5章 コマンド使いこなし データ譜 ID至集

- |22 よくわかる|Dの使いかた
- 123 ステータス効果のID
- 124 エンチャントのID
- 126 動物・村人のID
- 128 モンスターのID
- 130 ブロックとアイテムのID
- 192 バージョン1.19で追加されたもの



※本書掲載のコマンドについて※

- ●本語に掲載したコマンドはすべて、いまる一版のパージョン1.19.2で動作を確認したものです。その後のゲームアップデートによって、一部のコマンドの仕様や構文が変更になる可能性があります。
- ●コマンドはワールドの状態や設定によっては、うまく動作しないことがあります。その場合は初期 設定のままチートを有効にして、新規ワールドを作成してください。
- ●統合版のコマンドは、一部Java版でも使えるものもありますが、基本的には統合版でのみ使用できます。