



- 004 びっくり! ワクワク!! おもしろ装置を作ろう
008 **コラム** 統合版とJava版ってなにが違うの?

第1章 装置作りのキホン編

- 010 これだけ知っておこう! 建築の超基本
015 レッドストーンを使いこなそう!

- レッドストーン回路って何なの?
- レッド石の性質を把握しよう
- レッドストーンを配置してみよう
- 動力源と接続してみよう
- 出力装置と接続してみよう
- 反復装置で回路を延長する
- コンパレーターで動力を操作する
- 矢の連射装置を作ってみよう!
- 回路中に使える全パーツ解説!

- 024 コマンドっていったいなに?
■ コマンドを使うにはチートをオンにしよう
■ ゲーム機はキーボードを使えばラク入力!
■ ブロックやアイテムは「ID」で指定できる
■ エンティティっていったいナニ?

- 028 コマンドブロックとは?
■ コマンドブロックをゲットする
■ コマンドブロックはこうやって使う!

- コマンドブロックの設定画面
- コマンドブロックはこの3種類だ!
- 条件付きコマンドブロックのつなげ方
- コマンド実行ログの表示を消すには
- コマンドブロックは壊せば止まる

- 035 コマプロをつなげてみよう!
■ チェーンモードをおさらいしておこう
■ コマプロをつなげて動作させよう

第2章 友だちをビックリさせよう! ドッキリ装置編

- 038 食べたら爆発 ケーキ爆弾
040 壁から登場 クリーパートラップ
045 寝るとマグマに襲われるベッド
049 絶対バレない衝撃どデカ落とし穴
052 **コラム** コマンドが実行できないときは?①

第3章 敵をオーバーキル! 必殺装置編

- 054 究極めった撃ちガトリング
058 かつ飛び! TNTキャノン
062 弾が撃てる小型戦車

第4章 スゴイ! けど意味なし! キングオブバカ装置編

- 068 爆裂! ハート型プール
070 雲の上まで飛ぶジャンプ台
073 無限落雷バカ装置!
075 防具立てコロシム
077 大気圏突破! スライムロケット
080 くによく動くいもむしカー

第5章 ステキなオシャレ装置&インテリア編

- 086 本当にゴミが消えるゴミ箱
088 お家がキラキラ! 室内花火!
092 ラスボスの部屋にありそうなオブジェ

- 095 激しく渦巻く炎乱舞!
098 あの入店メロディが鳴るコンビニ
104 ダンスダンスイリミネーション
107 ハイパースブラッシュ噴水

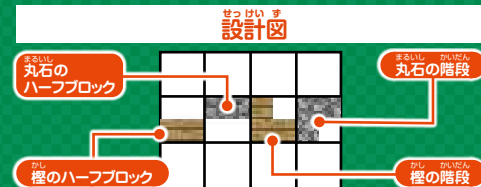
第6章 みんなで遊ぼう! ゲームセンター編

- 112 自動じゃんけんマシーン
116 ガチャガチャマシーン
120 景品が当たるガチ射的
126 ハマリすぎ注意! わくわくスロット
132 **コラム** コマンドが実行できないときは?②

第7章 冒険の効率アップ! 便利自動装置編

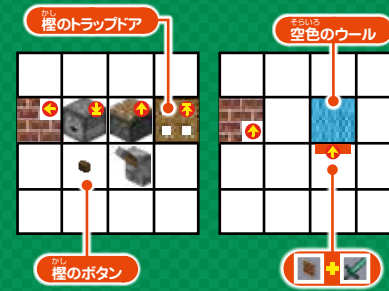
- 134 カエルぴよこびよこ増殖装置
138 マングローブ量産装置
141 ちょっと残酷トラップタワー
145 ウーパールーパー繁殖装置
149 アレイ式全自動収穫装置
153 ウシ・ブタ・ヒツジ 自動精肉装置
156 鉄を無限ゲット! ゴレムトラップ

設計図でのハーフブロックや階段ブロックの見かた



ハーフブロックや階段ブロックは、横から見た状態で設計図に表記している。また設計図では、ハーフブロックの上付き/下付きや、階段ブロックの上向き/下向きも区別しているので確認しよう。

方向マークはブロック設置時のプレイヤーの向きを示している

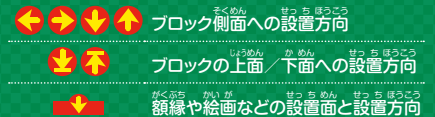


ブロックの設置方向は、方向マークで表記している。この方向は、「ブロックを設置するときのプレイヤーの向いている方向」を示す。なお、方向マークがない場合は、基本的にブロック上面に設置しよう。

実際の建築例



方向マークの意味



記号などで区別するブロック

