

レシピ
02

Java版 統合版

ポーション生成装置を店内に組み込んでいるぞ

ペンギンのドリンク屋さん

作った人
ねここさん
Twitter @nekokominecraft
http://nekomamanezekoko.com/
難易度 ★★☆☆☆

第3章

建築編



ポーション飲み放題の
涼しげなお店だ！

ココがポイント！
かわいらしい
キャラクターを作ろう！
各色のコンクリートや滑らかな赤い砂岩などを使い、ペンギンの形を作っているぞ。こういったキャラクターの造形は、頭を大きめに作っておくと、よりかわいらしくなるぞ。



冒険の前に立ち寄りたい！



ペンギンの足元にポーション生成装置がある！



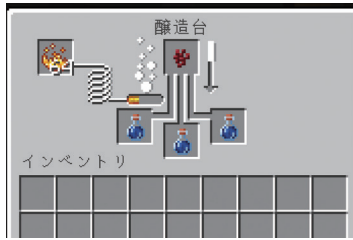
ポーションが半自動で完成！

かわいいペンギンの形をしたお店だ。店内にはポーションの自動生成装置が用意してあるぞ。ボタンを押すと、醸造台の中に各種素材がセットされ、しばらく待つと自動でポーションができあがる仕組みだ。



けんちくてしん 建築手順

ペンギンのお店の基礎を作ったら、先にポーション自動生成装置の回路を完成させておこう。あとはペンギンの形を作って飾り付けていけばいい。

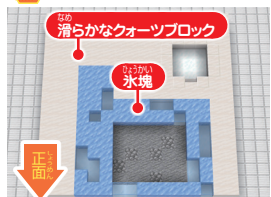


3つの材料が自動で追加される

正面のボタンを押すと、ポーション作成に必要な水入り瓶のほか、3つの材料が醸造台に自動で追加されていく仕組みになっている。

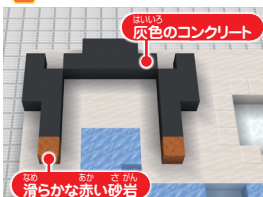
1 回路を作りつつペンギンのお店を建築だ!

1 地面を作っておく



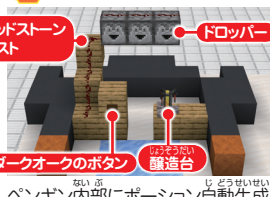
最初にクォーツ系ブロックや氷塊などを使って地面を作る。サイズは幅16×奥行16ブロックだ。

2 ペンギンの基礎を作る



次に、灰色のコンクリートや滑らかな赤い砂岩を使って、ペンギンのお店の最下層部分を作る。

3 回路を作っていこう



ペンギン内部にポーション自動生成装置の回路を作る。3つのドロッパーには、あとでポーションの材料を入れておくこと(145ページ参照)。

4 ホッパーを設置する



ドロッパーから出たアイテムを醸造台の上へ送るために、ホッパーを5つ設置しておく。

5 回路を完成させる



さらに、醸造台の右側面にホッパーを接続し、その上に樽を設置。樽の中には水入り瓶を大量に入れておこう。これで回路自体は完成した。

6 ペンギンのお店を作ろう



ペンギンの形を作る。最初に大きめな形を作り、顔と体の大きさのバランスを取ってから細部を詰めていこう。全体的に丸みを持たせること。

7 お店の横にかまくらを作ろう



ペンギンのお店の横にかまくらを作る。中はちよとした休憩スペースになる。

8 全体的に装飾を付け加えて完成



かわいいお店ができたぞ!

超最新情報局

冒険編

建築編

マルチプレイ編

音楽編

コメント編

生活編

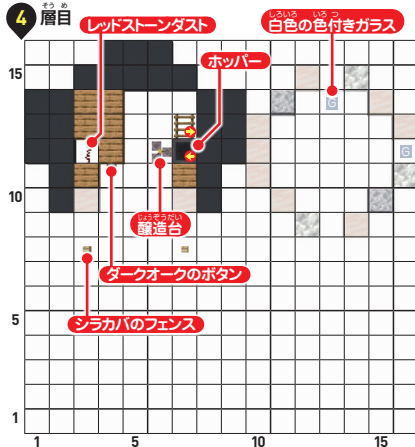
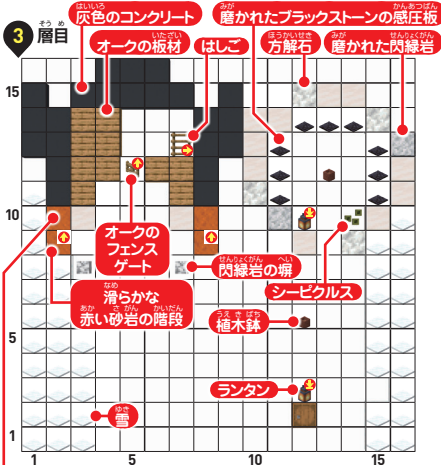
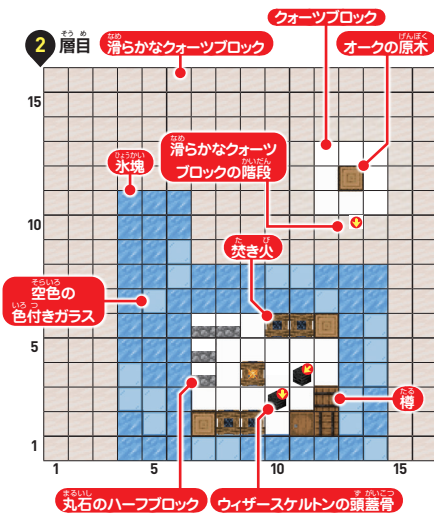
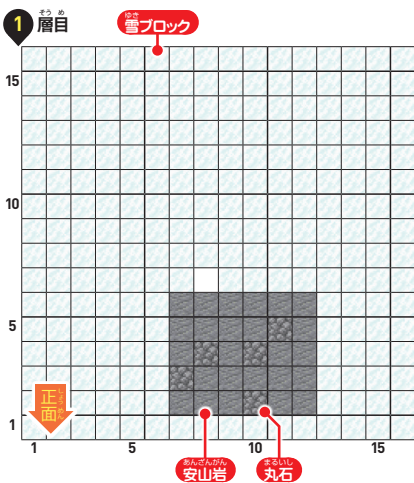
アドオン編

MOD編

設計図

動物などの形をコンパクトなサイズで再現するのは、意外と難しい。ということで、この設計図をよく見て、そのままブロックを積み上げていこう。誰でもかわいらしいペンギンのお店を作ることができるぞ。回路に関しても設計図とおりに作ってほしい。なお、ホッパーを接続する方向は間違えないように注意。設計図上に記載している矢印マークをチェックだ。ホッパーを設置したら下側を見て、きちんとつながっているか確認しよう。

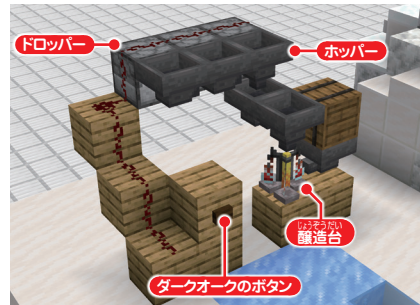
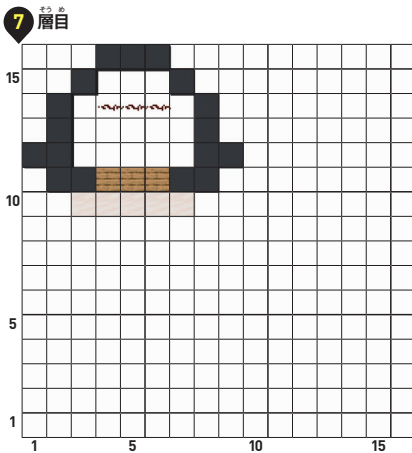
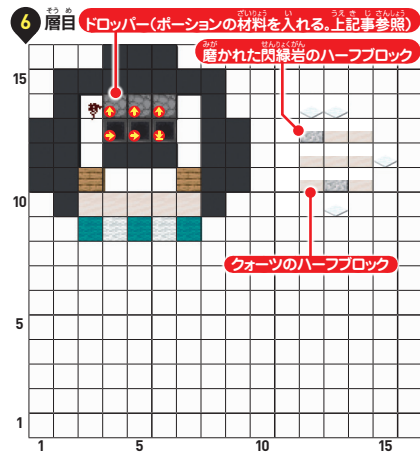
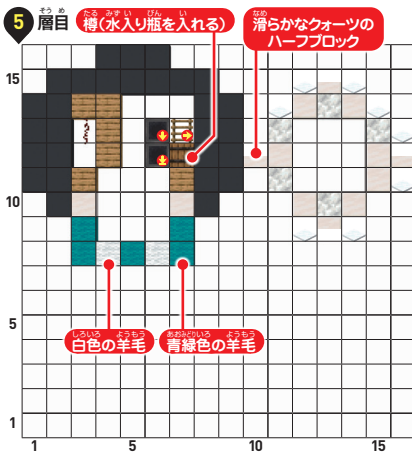
正面
表向き



滑らかな赤い砂岩



3つのドロッパーには、それぞれポーションの材料を入れておく。醸造台にはドロッパーA→B→Cの順にアイテムが送られるぞ。たとえば、「水中呼吸のポーション(効果時間8分)」を作りたいのであれば、あらかじめ上のような素材を各ドロッパーに入れておけばよい。



回路部分は上のような状態になっている。ボタンを押すと、ボタンから発生した動力が3つのドロッパーに伝わり、ドロッパーからアイテム(ポーションの材料)が射出。ホッパーにより醸造台(調合台)へアイテムが送られる。

超最新情報局

冒険編

建築編

マルチプレイ編

音楽編

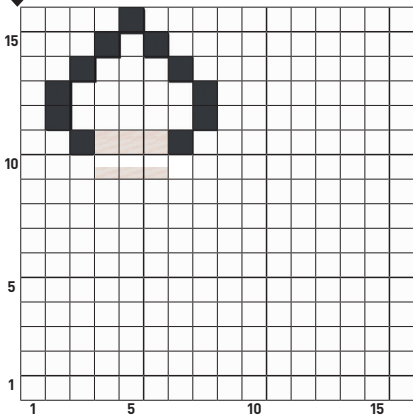
コマンド編

生活編

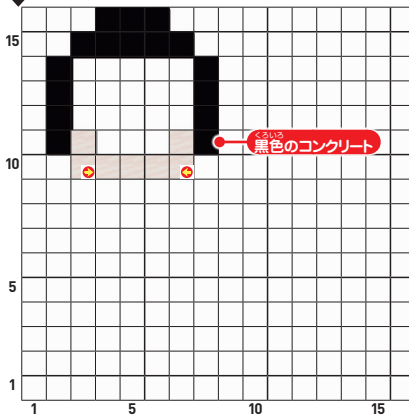
アドオン編

MOD編

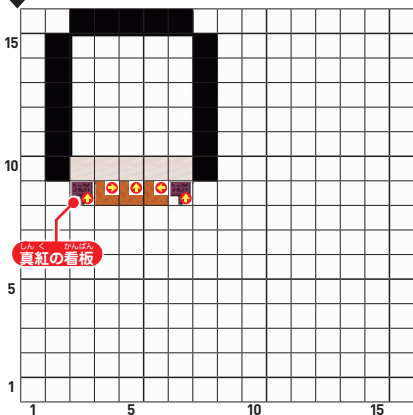
8 層目



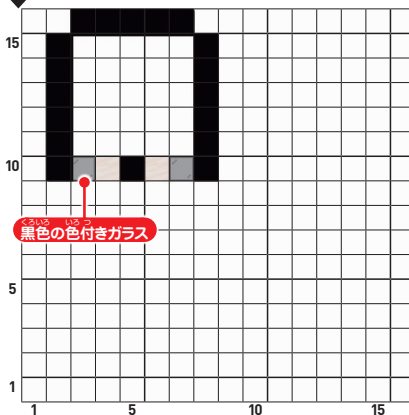
9 層目



10 層目

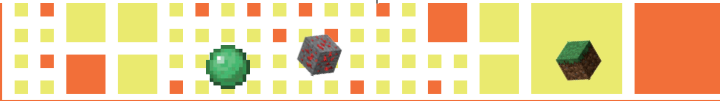


11 層目

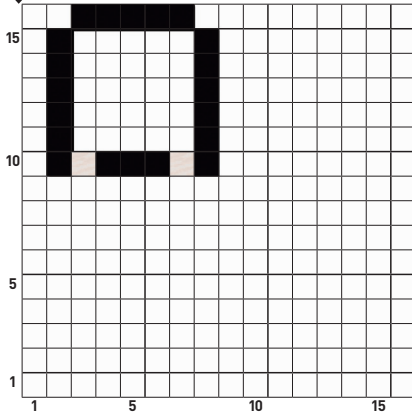


寒い地域に建てると
雰囲気ぴったり!

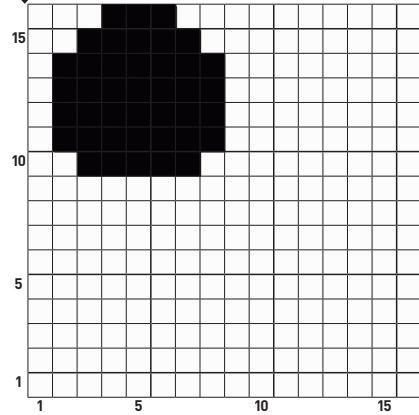
ペンギンをモチーフとしたお店なので、雪の降る雪原バイオームや雪のタイガバイオームなど、寒い地域に建てておくと雰囲気ぴったりだ。逆に、砂漠やジャングルなど暑そうな場所に建てても、喉の渇きを癒やすオアシス的なイメージになり、それはそれでいい感じになる。



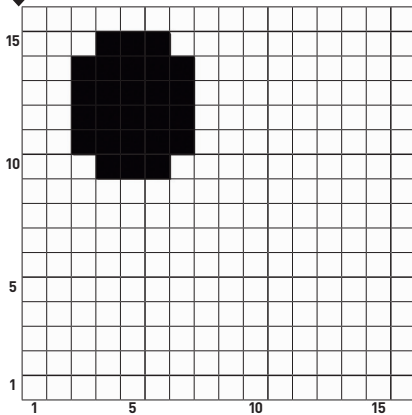
12 磨目



13 磨目



14 磨目



上の画像は全体を真横から見た状態だ。ペンギンのお店は、かわいらしさを出すために、角張った部分を削って丸みをもたせている。また、ペンギンの左右には翼があるので、それもうまく再現しているぞ。

おもな使用ブロック

- 雪ブロック 安山岩 丸石 滑らかなオartzブロック クォartzブロック オークの原木
- 氷塊 滑らかなオartzブロックの階段 空色の色付きガラス 焚き火 丸石の半分
- ウィザースケルトンの頭蓋骨 樽 灰色のコンクリート オークの板材 はしご
- 磨かれたブラックストーンの高圧板 方解石 磨かれた閃緑岩 滑らかな赤い砂岩の階段
- 滑らかな赤い砂岩 オークのフェンスゲート 閃緑岩の塀 ランタン 植木鉢 シーピクルス
- レッドストーンダスト ホッパー 白色の色付きガラス 醸造台 シラカバのフェンス
- ダークオークのボタン 滑らかなオartzの半分ブロック 白色の羊毛 青緑色の羊毛
- ドロッパー 磨かれた閃緑岩の半分ブロック クォartzの半分ブロック 黒色のコンクリート
- 真紅の看板 黒色の色付きガラス

超最新情報局

冒険編

建築編

マルチプレイ編

音楽編

コメント編

生活編

アドオン編

MOD編