

# コマンドID一覧

**J** java版 **B** BE(統合版)のコマンドです。

この章で紹介しているコマンドを活用するに便利なコマンドIDをまとめて掲載！  
コマンドを自由に改変しちゃおう！

## ■エンティティID (友好的モブ)

名称	コマンドID
ニワトリ	<b>J</b> minecraft:chicken <b>B</b> chicken
ウシ	<b>J</b> minecraft:cow <b>B</b> cow
ブタ	<b>J</b> minecraft:pig <b>B</b> pig
ヒツジ	<b>J</b> minecraft:sheep <b>B</b> sheep
オオカミ	<b>J</b> minecraft:wolf <b>B</b> wolf
村民	<b>J</b> minecraft:villager <b>B</b> villager
ムーシュルーム	<b>J</b> minecraft:mooshroom <b>B</b> mooshroom
イカ	<b>J</b> minecraft:squid <b>B</b> squid
ウサギ	<b>J</b> minecraft:rabbit <b>B</b> rabbit
コウモリ	<b>J</b> minecraft:bat <b>B</b> bat
アイアンゴーレム	<b>J</b> minecraft:iron_golem <b>B</b> iron_golem
スノウゴーレム	<b>J</b> minecraft:snow_golem <b>B</b> snow_golem
ヤマネコ	<b>J</b> minecraft:ocelot <b>B</b> ocelot
ネコ	<b>J</b> minecraft:cat <b>B</b> cat
ウマ	<b>J</b> minecraft:horse <b>B</b> horse
ロバ	<b>J</b> minecraft:donkey <b>B</b> donkey
ロバ	<b>J</b> minecraft:mule <b>B</b> mule
スケルトンホース	<b>J</b> minecraft:skeleton_horse <b>B</b> skeleton_horse
ゾンビホース	<b>J</b> minecraft:zombie_horse <b>B</b> zombie_horse

名称	コマンドID
シロクマ	<b>J</b> minecraft:polar_bear <b>B</b> polar_bear
ラマ	<b>J</b> minecraft:llama <b>B</b> llama
オウム	<b>J</b> minecraft:parrot <b>B</b> parrot
カメ	<b>J</b> minecraft:turtle <b>B</b> turtle
パンダ	<b>J</b> minecraft:panda <b>B</b> panda
キツネ	<b>J</b> minecraft:fox <b>B</b> fox
ミツバチ	<b>J</b> minecraft:bee <b>B</b> bee
ストライダー	<b>J</b> minecraft:strider <b>B</b> strider
ヤギ	<b>J</b> minecraft:goat <b>B</b> goat
ウーパールーパー	<b>J</b> minecraft:axolotl <b>B</b> axolotl
発光するイカ (ヒカリイカ)	<b>J</b> minecraft:glow_squid <b>B</b> glow_squid
オタマジャクシ	<b>J</b> minecraft:tadpole <b>B</b> tadpole
カエル	<b>J</b> minecraft:frog <b>B</b> frog
アレイ	<b>J</b> minecraft:allay <b>B</b> allay

## ■エンティティID (敵対的モブ)

名称	コマンドID
ゾンビ	<b>J</b> minecraft:zombie <b>B</b> zombie
クリーパー	<b>J</b> minecraft: Creeper <b>B</b> creeper
スケルトン	<b>J</b> minecraft:skeleton <b>B</b> skeleton

名称	コマンドID
 クモ	<b>J</b> minecraft:spider <b>B</b> spider
 洞窟クモ	<b>J</b> minecraft:cave_spider <b>B</b> cave_spider
 ゾンビピグリン	<b>J</b> minecraft:zombified_piglin <b>B</b> zombie_pigman
 スライム	<b>J</b> minecraft:slime <b>B</b> slime
 エンダーマン	<b>J</b> minecraft:enderman <b>B</b> enderman
 シルバーフィッシュ	<b>J</b> minecraft:silverfish <b>B</b> silverfish
 ガスト	<b>J</b> minecraft:ghost <b>B</b> ghost
 マグマキューブ	<b>J</b> minecraft:magma_cube <b>B</b> magma_cube
 ブレイズ	<b>J</b> minecraft:blaze <b>B</b> blaze
 村人ゾンビ	<b>J</b> minecraft:zombie_villager <b>B</b> zombie_villager
 ウィッチ	<b>J</b> minecraft:witch <b>B</b> witch
 ストレイ	<b>J</b> minecraft:stray <b>B</b> stray
 ハスク	<b>J</b> minecraft:husk <b>B</b> husk
 ウィザースケルトン	<b>J</b> minecraft:wither_skeleton <b>B</b> wither_skeleton
 ガーディアン	<b>J</b> minecraft:guardian <b>B</b> guardian
 エルダーガーディアン	<b>J</b> minecraft:elder_guardian <b>B</b> elder_guardian

名称	コマンドID
 ウィザー	<b>J</b> minecraft:wither <b>B</b> wither
 エンダードラゴン	<b>J</b> minecraft:ender_dragon <b>B</b> ender_dragon
 シュルカー	<b>J</b> minecraft:shulker <b>B</b> shulker
 エンダーマイト	<b>J</b> minecraft:endermite <b>B</b> endermite
 ヴィンディケーター	<b>J</b> minecraft:vindicator <b>B</b> vindicator
 エヴォーカー	<b>J</b> minecraft:evocation_illager <b>B</b> evoker
 ヴェックス	<b>J</b> minecraft:vex <b>B</b> vex
 ファントム	<b>J</b> minecraft:phantom <b>B</b> phantom
 溺死ゾンビ(ドラウンド)	<b>J</b> minecraft:drowned <b>B</b> drowned
 略奪者(ピリジャー)	<b>J</b> minecraft:pillager <b>B</b> pillager
 ラヴェジャー	<b>J</b> minecraft:ravager <b>B</b> ravager
 ピグリン	<b>J</b> minecraft:piglin <b>B</b> piglin
 ピグリンブルート	<b>J</b> minecraft:piglin_brute <b>B</b> piglin_brute
 ホグリン	<b>J</b> minecraft:hoglin <b>B</b> hoglin
 ソグリン	<b>J</b> minecraft:zoglin <b>B</b> zoglin
 ウォーデン	<b>J</b> minecraft:warden <b>B</b> warden

## ■ステータス効果ID

名称	コマンドID	解説
移動速度上昇	<b>J</b> minecraft:speed <b>B</b> speed	移動速度が速くなる
移動速度低下	<b>J</b> minecraft:slowness <b>B</b> slowness	移動速度が遅くなる
採掘速度上昇	<b>J</b> minecraft:haste <b>B</b> haste	採掘の速度が速くなる
採掘速度低下	<b>J</b> minecraft:mining_fatigue <b>B</b> mining_fatigue	採掘の速度が遅くなる
攻撃力上昇	<b>J</b> minecraft:strength <b>B</b> strength	近接攻撃の威力が増加する
弱体化	<b>J</b> minecraft:weakness <b>B</b> weakness	近接攻撃の威力が減少する
跳躍力上昇	<b>J</b> minecraft:jump_boost <b>B</b> jump_boost	ジャンプの高さが上がる。落下ダメージを減少する
吐き気	<b>J</b> minecraft:nausea <b>B</b> nausea	画面がゆがむ

超最新情報局

冒険編

建築編

マルチプレイ編

音楽編

コマンド編

生活編

アドオン編

MOD編

名称	コマンドID	解説
再生能力	J minecraft:regeneration B regeneration	徐々に体力が回復する
耐性	J minecraft:resistance B resistance	受けるダメージが減少する
火炎耐性	J minecraft:fire_resistance B fire_resistance	炎によるダメージを受けない
水中呼吸	J minecraft:water_breathing B water_breathing	水中で呼吸できるようになる
透明化	J minecraft:invisibility B invisibility	透明になり、一部の敵から見つけられなくなる
盲目	J minecraft:blindness B blindness	視界が黒い霧に包まれて見えなくなる
暗視	J minecraft:night_vision B night_vision	暗闇でも見えるようになる
満腹	J minecraft:saturation B saturation	満腹値が回復する
空腹	J minecraft:hunger B hunger	満腹度が徐々に減っていく
毒	J minecraft:poison B poison	徐々にダメージを受ける(体力0.5以下にはならない)
衰弱	J minecraft:wither B wither	徐々にダメージを受ける
体力増強	J minecraft:health_boost B health_boost	体力が増える
即時回復	J minecraft:instant_health B instant_health	体力を即時に回復する。アンデッドにはダメージを与える
即時ダメージ	J minecraft:instant_damage B instant_damage	ダメージを与える。アンデッドは回復する
衝撃吸収	J minecraft:absorption B absorption	体力を増やし、ダメージを吸収する
浮遊	J minecraft:levitation B levitation	エンティティを浮かせる
幸運	J minecraft:luck	貴重なアイテムが入手しやすくなる
不運	J minecraft:unluck	貴重なアイテムが入手しづらくなる
落下速度低下	J minecraft:slow_falling B slow_falling	落下速度が遅くなる
発光	J minecraft:glowing	エンティティが白く縁取りされる
コンジットパワー	J minecraft:conduit_power B conduit_power	水中での視界が明るくなり、探掘速度が上がり、溺れなくなる
イルカの好意	J minecraft:dolphins_grace	泳ぐ速度が上昇する
不吉な予感	J minecraft:bad_omen B bad_omen	村に入ると襲撃イベントが始まる
エフェクト解除	J B clear	すべてのエフェクトを解除する
村の英雄	J minecraft:hero_of_the_village B village_hero	村人との交易価格が安くなる
暗闇	J minecraft:darkness B darkness	プレイヤーの視界をゆっくりと真っ暗にする

## エンチャント効果ID

名称	コマンドID	解説
ダメージ軽減	J minecraft:protection B protection	あらゆるダメージを軽減(I~IV)
火炎耐性	J minecraft:fire_protection B fire_protection	炎・溶岩・雷のダメージを軽減(I~IV)
落下耐性	J minecraft:feather_falling B feather_falling	落下ダメージを軽減
爆発耐性	J minecraft:blast_protection B blast_protection	爆発のダメージを軽減(I~IV)
飛道員耐性	J minecraft:projectile_protection B projectile_protection	弓矢などによるダメージを軽減(I~IV)
棘の鎧	J minecraft:thorns B thorns	攻撃してきた相手にダメージを与える(I~III)

名称	コマンドID	解説
水中呼吸	<b>J</b> minecraft:respiration <b>B</b> respiration	水中で息が続く時間が長くなる(I~III)
水中歩行	<b>J</b> minecraft:depth_strider <b>B</b> depth_strider	水中での移動速度低下を軽減
水中探掘	<b>J</b> minecraft:aqua_affinity <b>B</b> aqua_affinity	水中でも地上と同じ探掘速度になる
ダメージ増加	<b>J</b> minecraft:sharpness <b>B</b> sharpness	与えるダメージが増加(I~V)
範囲ダメージ増加	<b>J</b> minecraft:sweeping_edge	なぎ払いの攻撃力増加(I~III)
アンデッド特効	<b>J</b> minecraft:smite <b>B</b> smite	アンデッドへのダメージが増加(I~V)
虫特効	<b>J</b> minecraft:bane_of_arthropods <b>B</b> bane_of_arthropods	虫系へのダメージが増加(I~V)
ノックバック	<b>J</b> minecraft:knockback <b>B</b> knockback	攻撃時相手をより遠くに吹き飛ばす(I~II)
火属性	<b>J</b> minecraft:fire_aspect <b>B</b> fire_aspect	攻撃した相手を燃やす(I~II)
ドロップ増加	<b>J</b> minecraft:looting <b>B</b> looting	ドロップアイテムの最大数増加(I~III)
効率強化	<b>J</b> minecraft:efficiency <b>B</b> efficiency	探掘速度が向上する(I~V)
シルクタッチ	<b>J</b> minecraft:silk_touch <b>B</b> silk_touch	特定ブロック破壊時にアイテム化
耐久力	<b>J</b> minecraft:unbreaking <b>B</b> unbreaking	アイテムの耐久値が減りにくくなる(I~III)
幸運	<b>J</b> minecraft:fortune <b>B</b> fortune	ブロック破壊時のドロップ数増加(I~III)
射撃ダメージ増加	<b>J</b> minecraft:power <b>B</b> power	弓矢のダメージが増加(I~V)
パンチ	<b>J</b> minecraft:punch <b>B</b> punch	弓矢攻撃で相手を吹き飛ばす(I~II)
フレイム	<b>J</b> minecraft:flame <b>B</b> flame	矢が火矢になり当たった相手を燃やす
無限	<b>J</b> minecraft:infinity <b>B</b> infinity	矢が減らなくなる
宝釣り	<b>J</b> minecraft:luck_of_the_sea <b>B</b> luck_of_the_sea	釣りでの宝の獲得率増加(I~III)
入れ食い	<b>J</b> minecraft:lure <b>B</b> lure	釣れるまでの時間短縮(I~III)
修繕	<b>J</b> minecraft:mending <b>B</b> mending	経験値を消費して装備の耐久値を回復する
束縛の呪い	<b>J</b> minecraft:binding_curse <b>B</b> binding_curse	装備が外せなくなる
消滅の呪い	<b>J</b> minecraft:vanishing_curse <b>B</b> vanishing_curse	死ぬとアイテムが消滅する
水生特効	<b>J</b> minecraft:impaling <b>B</b> impaling	水棲生物へのダメージ増加(I~V)
氷渡り	<b>J</b> minecraft:frost_walker <b>B</b> frost_walker	足元の水を氷に変える(I~II)
激流	<b>J</b> minecraft:riptide <b>B</b> riptide	雨天時に、トライデントの投擲が突進攻撃になる(I~III)
忠誠心	<b>J</b> minecraft:loyalty <b>B</b> loyalty	投擲したトライデントが戻ってくる(I~III)
召雷	<b>J</b> minecraft:channeling <b>B</b> channeling	雷雨時に、トライデントの投擲が当たったモブに雷を落とす
拡散	<b>J</b> minecraft:multishot <b>B</b> multishot	1回の攻撃で3本の矢を放つ
高速装填	<b>J</b> minecraft:quick_charge <b>B</b> quick_charge	装填時間が短縮される(I~III)
貫通	<b>J</b> minecraft:piercing <b>B</b> piercing	矢がエンティティを貫通する(I~IV)

超大量にあるブロックのIDは  
公式ページ掲載のPDFをチェック!  
ゲーム完璧バイブル Vol.4 公式ページ  
<https://www.shinyusha.co.jp/media/kanpeki4/>

- 超最新情報局
- 冒険編
- 建築編
- マルチプレイ編
- 音楽編
- コマンド編
- 生活編
- アドオン編
- MOD編