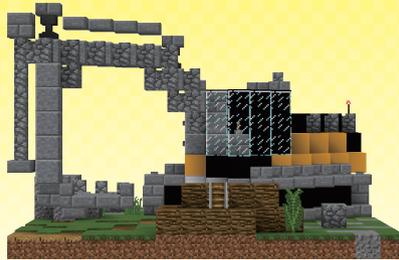


設計図

この作品のショベルカーは、ナメ方向に傾けた状態で作るため、ブロックの位置関係がわかりにくい。設計図をよく見て作業しよう。建築物のサイズ自体は小さいので、慣れてしまえば比較的手軽に作れるぞ。

設計図の
使い方は
10ページで
解説!

正面図

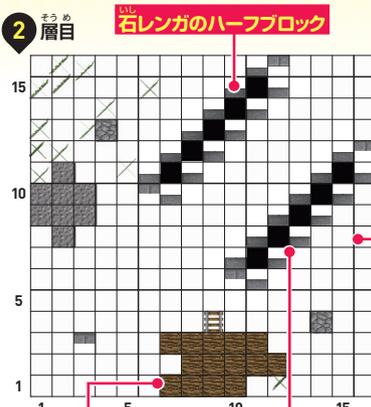


11 層目
↑
1 層目

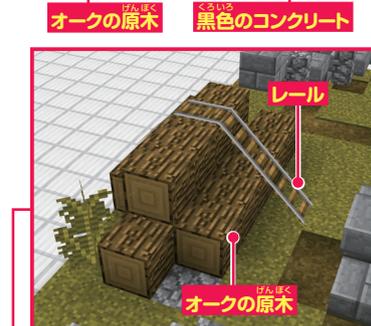
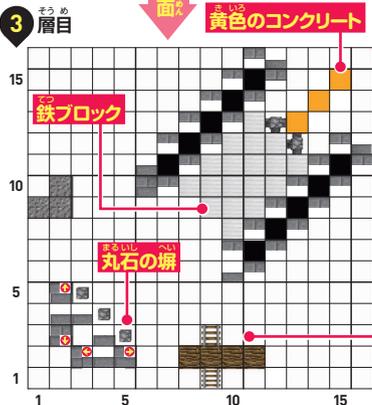


12

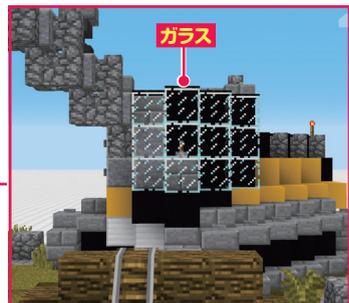
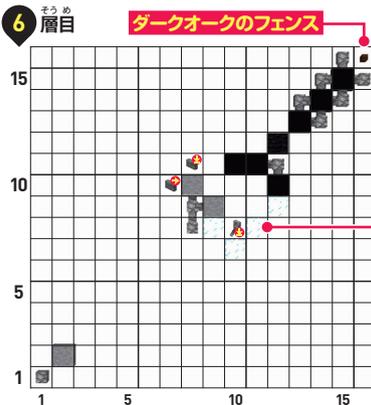
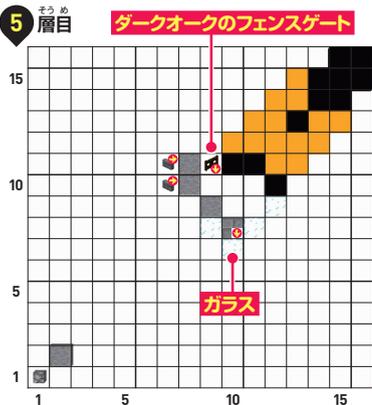
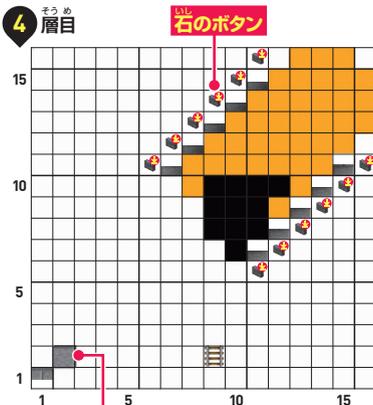
ショベルカー



今回は、地面の四角形に対してナメ方向に組み立てている。位置関係を理解しておこう。



原木を横向きに積んで、レールを上のように乗せれば、丸太を縛っているように見えるぞ。

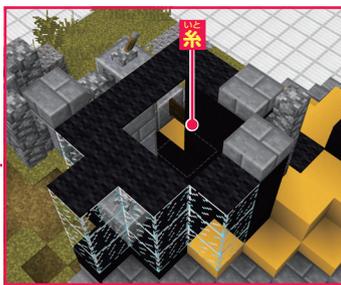
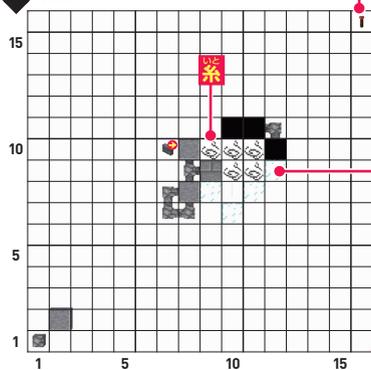


運転席部分は、ガラスで囲っておく。中にはレバーを設置してそれっぽい雰囲気を出そう。



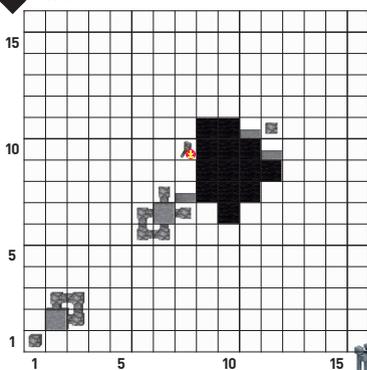
7 層目

レッドストーンーチ

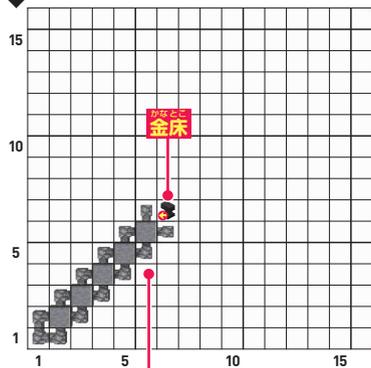


うんでんせき ないふ いと せうち てんじょう ぶぶん
 運転席の内部に糸を設置しておけば、天井部分
 にカーペットが置けるようになるぞ。

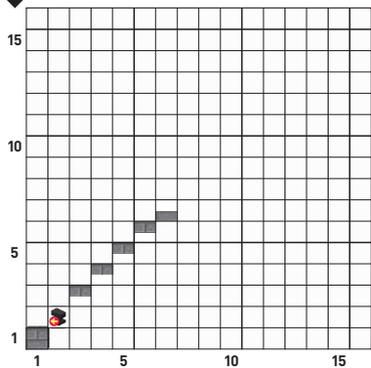
8 層目



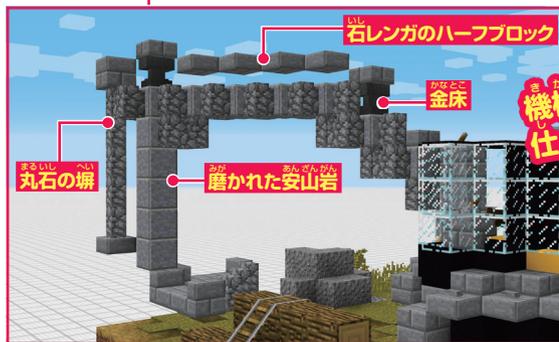
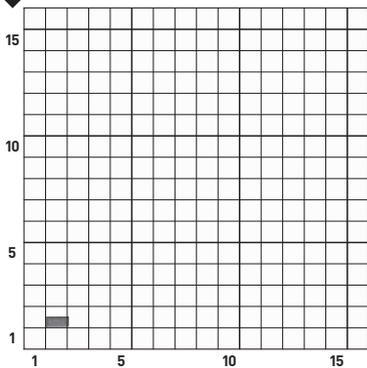
9 層目



10 層目



11 層目



石レンガのハーフブロック

金床

丸石の塀

磨かれた安山岩

機械っぽい感じに
 仕上げよう!

シヨベルカーのアー
 ム部分は、石レンガの
 ハーフブロックや丸石
 の塀で本物っぽく再現
 しているぞ。

おもな使用ブロック

- 砂利
- 丸石
- 草の道
- 黒色のコンクリート
- 石レンガ
- 鉄ブロック
- レール
- 黄色のコンクリート
- 石のボタン
- オークのフェンスゲート
- レバー
- レッドストーンーチ
- 金床

シェーダーパックを導入してより美しく!

パソコン(Java)版の場合、
 マイクラのグラフィック描画
 をより美しくする「シェー
 ダーパック」を導入可能だ。
 シェーダーパックにはいろい
 ろな種類がある。オススメは
 「BSL Shaders([https://
 bit.ly/3VrfSfr](https://bit.ly/3VrfSfr))」。光や影

が超リアルになり、建築物の
 見た目もキレイになるぞ。な
 お、シェーダーパックを導入す
 するには「OptiFine([https://
 optifine.net/home](https://optifine.net/home))」など別
 のMODも必要になる。興味が
 あるなら、自分で導入方法を
 調べてみよう!



シェーダーパックを使って撮影したスクリーンショット。いつもの
 マイクラが超リアルな画質になるぞ。