

巨大ハンバーガーの部分は具材をいくつも積み重ねているため、全体はかなり高くなる。街の中に置きたい場合は建物の大きさを考えておこう。車体の色は緑と白の2色に仕上げているが、ほかの色にアレンジしてみても面白いぞ。また、クルマは実際に出入りできるように、後部にボタン式の自動ドアを設置している。

正面図

設計図の
使い方は
10ページで
解説!

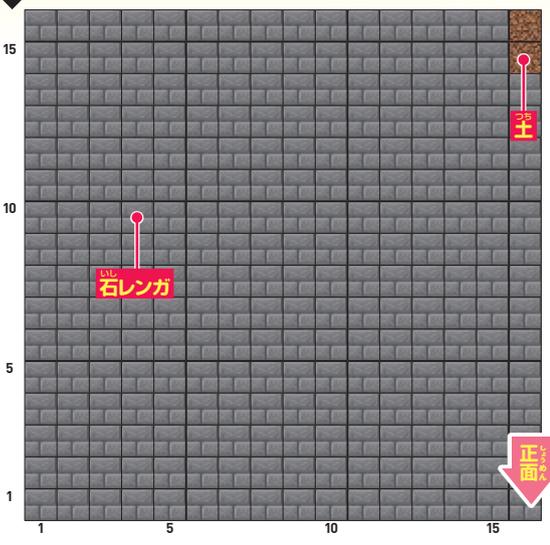


15 層目
↑
1 層目

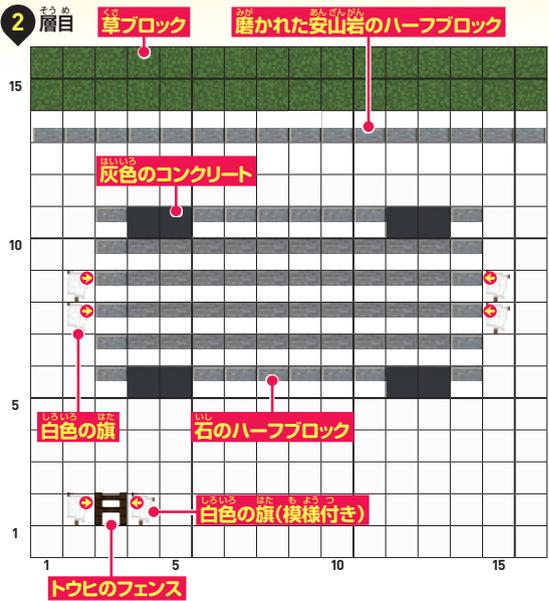
26

ハンバーガーショップ

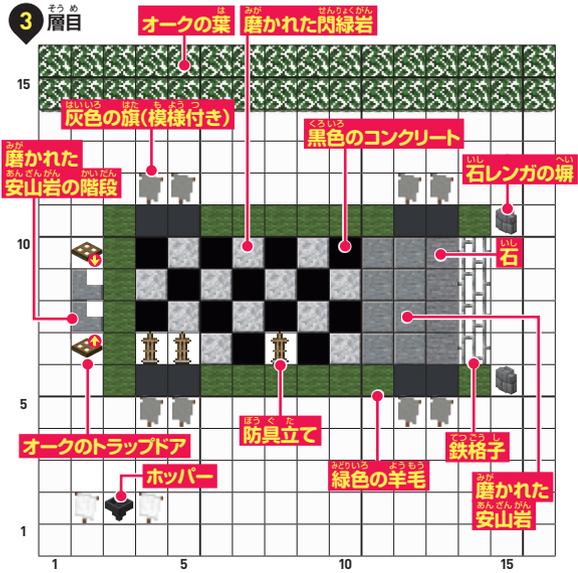
1 層目



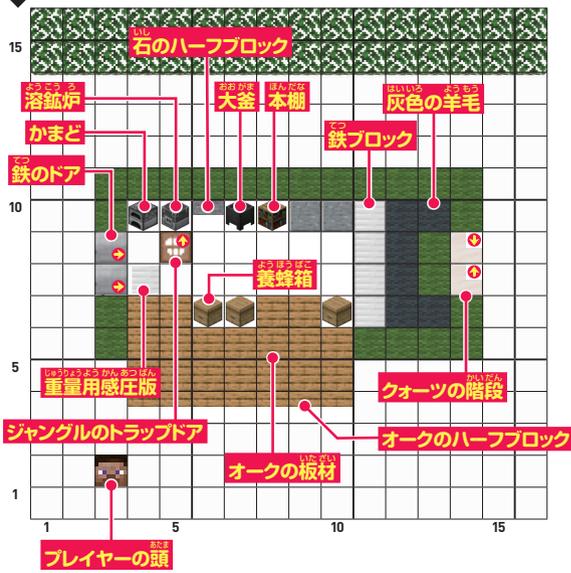
2 層目



3 層目



4 層目

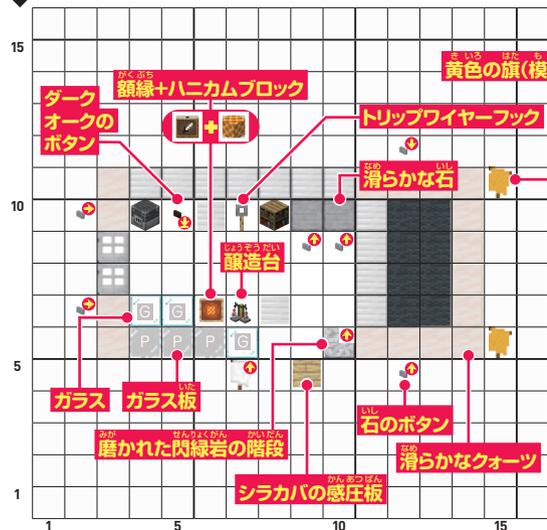


← 設計図をPDFでチェック
QRコードで本書の特設サイトにアクセス

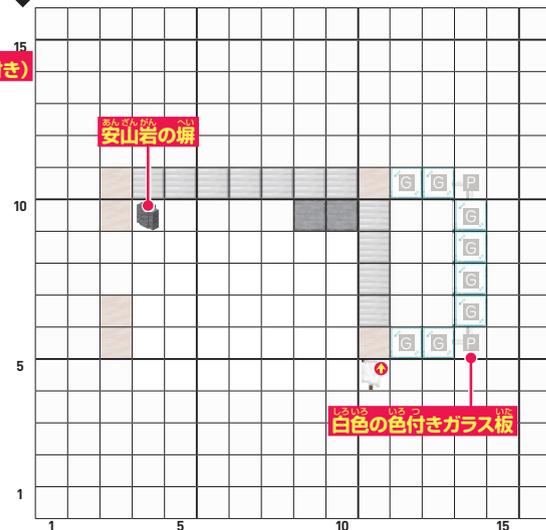
おもな使用ブロック

- 土レンガ 草ブロック 磨かれた安山岩のハーフブロック 灰色のコンクリート 石のハーフブロック 白色の旗(模様付き) 黄色の旗(模様付き) トウヒのフェンス オークの葉 灰色の旗(模様付き) 磨かれた閃緑岩 黒色のコンクリート 石レンガの塀 石 磨かれた安山岩 磨かれた安山岩の階段 オークのトラップドア 防具立て 緑色の羊毛 鉄格子 ホッパー 鉄のドア かまど 溶鉱炉 大釜 本棚 鉄ブロック 灰色の羊毛 重量用感圧板 ジャングルのトラップドア 養蜂箱 オークの板材 オークのハーフブロック クォーツの階段 プレイヤーの頭、ダークオークのボタン 額縁 ハニカムブロック トリップワイヤーフック 滑らかな石 醸造台 ガラス ガラス板 磨かれた閃緑岩の階段 シラカバの感圧板 石のボタン 滑らかなクォーツ 安山岩の塀 白色の色付きガラス板 ランタン 滑らかなクォーツの階段 エンドストーンレンガの階段 金床 糸 トウヒの木 ダークオークの階段 赤色のテラコッタ 黄色のカーペット 黄緑色の羊毛 黄緑色のカーペット

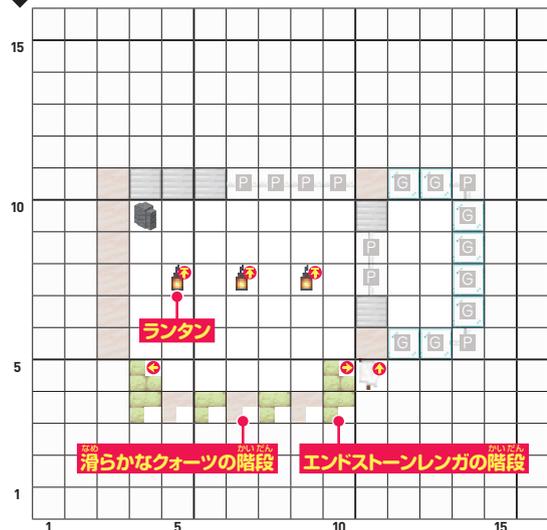
5 層目



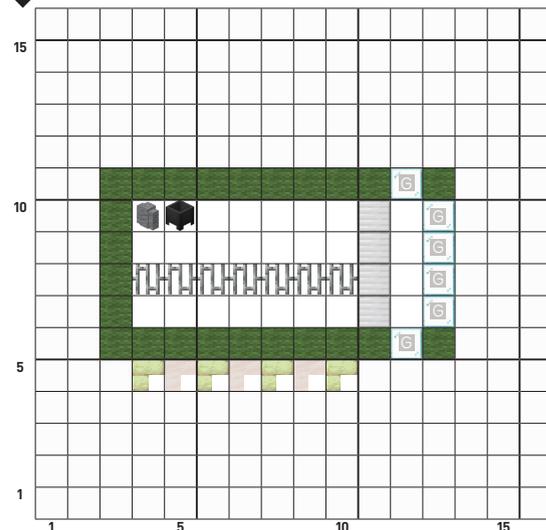
6 層目



7 層目



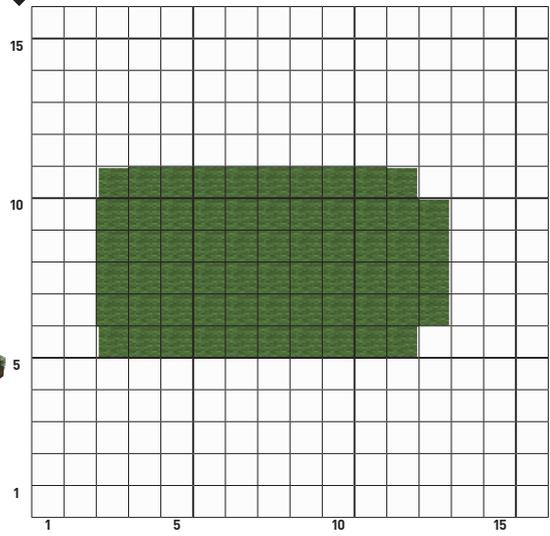
8 層目



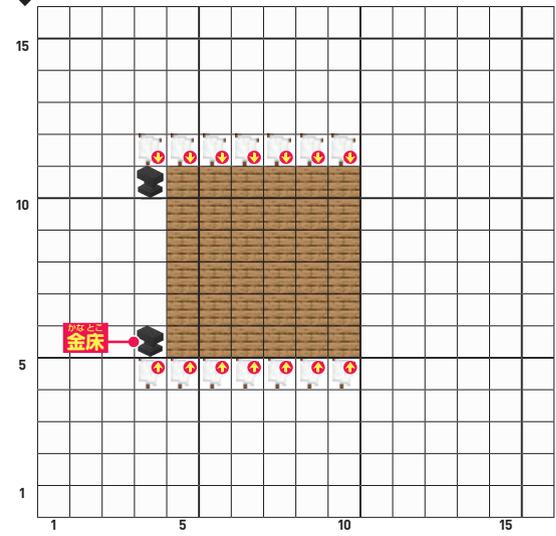
26

ハンバーガーショップ

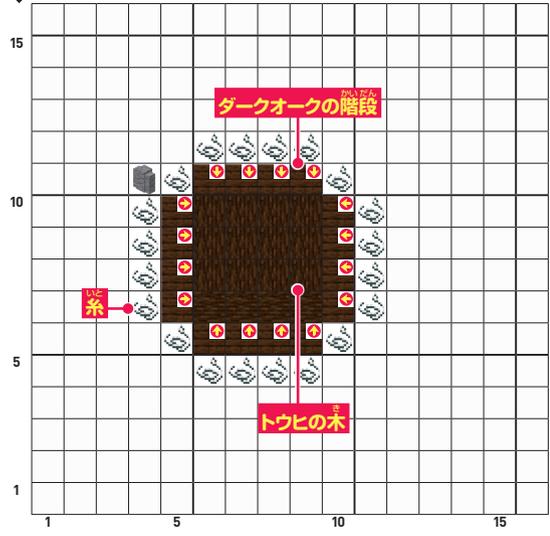
9 階目



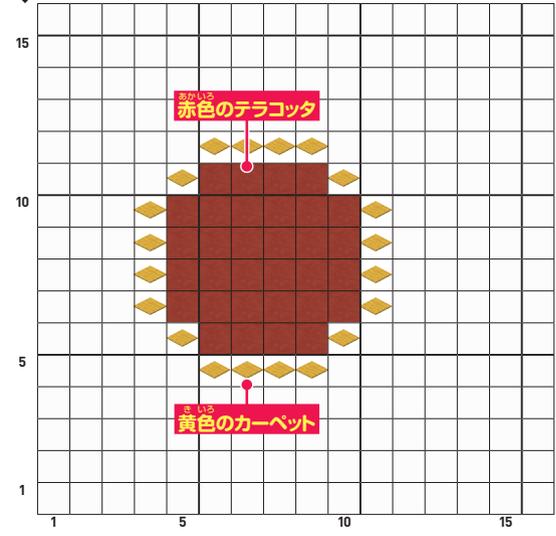
10 階目



11 階目

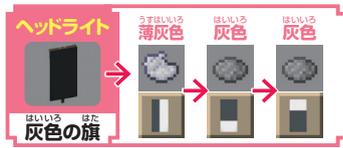
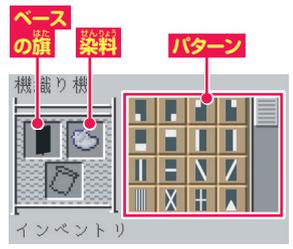


12 階目



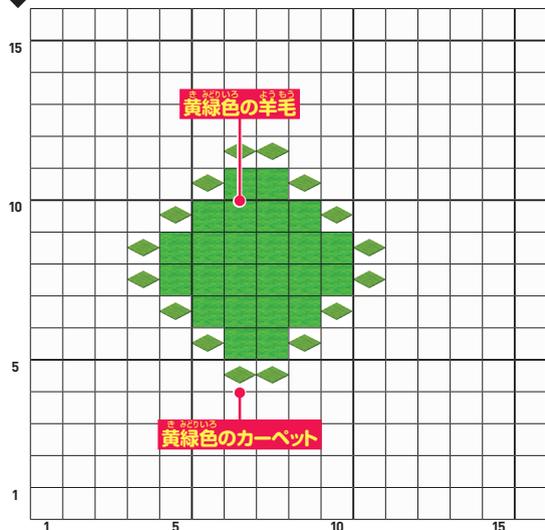
旗の再現レシピはコチラ!

旗の模様は、機織り機に旗と染料をセットして作ろう。6回まで模様を重ねられるので、複雑な模様も表現可能だ。模様を消したい場合は水の入った大釜を使えばいい。

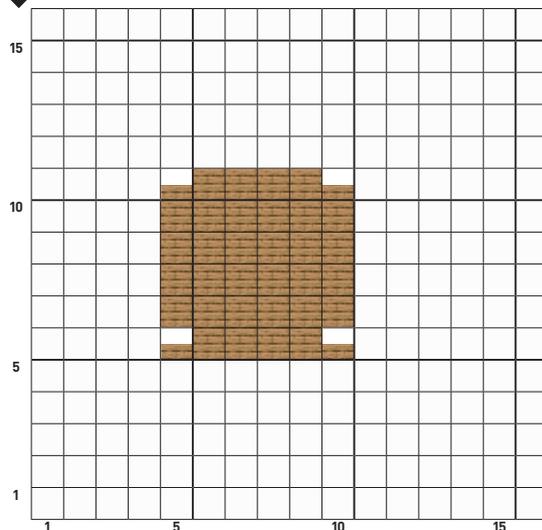


無地の旗に模様を重ねていく。使う染料によって模様の色も変わるぞ。

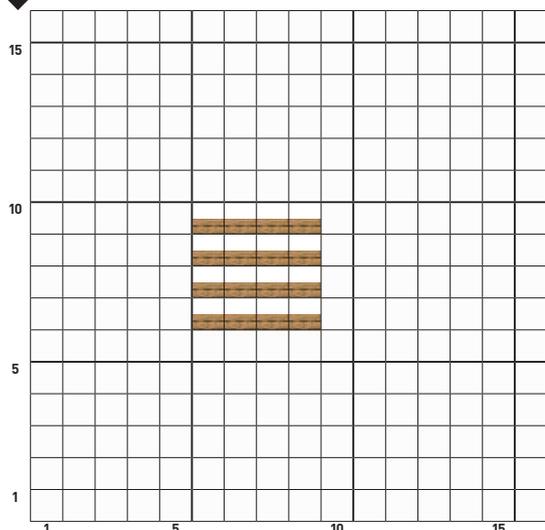
13 層目 そうめ



14 層目 そうめ



15 層目 そうめ



ハンバーガーの具材がはみ出している部分はカーペットを使う。糸を置いた上にカーペットを置くと浮いているように見えるので、これを活用しよう

ハンバーガーはコマンドで呼び出せる!

キッチンカウンターに置いてあるハンバーガーは、海外のマイクラユーザーが作ったもの。キャラクターの頭として作られているため、以下のコマンドで呼び出すことが可能だ。ただし、これはJava版のみで使えるコマンドとなっている。残念ながら統合版の場合は実行できないぞ。

```
/give @p minecraft:player_head{display:{Name:
{"text":"Burger"}},SkullOwner:"Koduck"} 1
```

Java版
Java版



「T」キーを押してから左のコマンドを入力し「Enter」キーで実行できる。インベントリのアイテムスロットは空けておこう。