

# もっと楽しくなるマイクラコラム

## コマンドの有効範囲を広げるには

### コマンドブロックは離れすぎると無効になってしまう

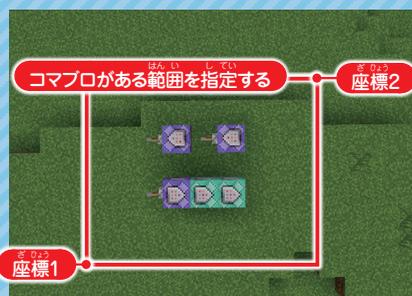
コマンドブロックは「有効範囲」があり、プレイヤーが離れすぎると効かなくなってしまふ。常に有効にしておきたいコマンドブロックがある場合は、チャット欄で以下のコマンドを実行しよう。なお、座標の調べかたについては56ページを確認すること。

### 指定範囲内のコマンドブロックを常に有効にする

**統** /tickingarea add **[(座標1x|y|z) [(座標2x|y|z) [(範囲の名前)**

**/forceload add -154 126 -165 135**

**J** /forceload add **[(座標1x|z) [(座標2x|z)**



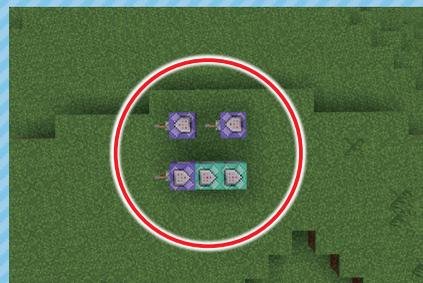
座標は、有効にしたいコマンドブロックを含むように指定する。なお、範囲はチャンク単位で読み込まれる。



コマンドブロックが常に有効になる。統合版は範囲を10個まで登録可能。なお、範囲が広すぎるとエラーになる。

### 統合版は範囲を円形でも指定できる

**統** /tickingarea add **circle [(中心の座標x|y|z) [(半径) [(範囲の名前)**



「circle」の場合は円形になる。座標は円の真ん中を指定し、円の大きさも入力しよう。これも範囲が大きすぎるとエラーになる。



# コマンドID一覧

この章で紹介しているコマンドを活用するのに便利なコマンドIDをまとめて掲載！コマンドを自由に改変しちゃおう！

**B**は統合版(BE)、**J**はJava版のIDです。

## ■エンティティID (友好的モブ)

名称	コマンドID
 ニワトリ	<b>B</b> chicken <b>J</b> minecraft:chicken
 ウシ	<b>B</b> cow <b>J</b> minecraft:cow
 ブタ	<b>B</b> pig <b>J</b> minecraft:pig
 ヒツジ	<b>B</b> sheep <b>J</b> minecraft:sheep
 オオカミ	<b>B</b> wolf <b>J</b> minecraft:wolf
 村民	<b>B</b> villager <b>J</b> minecraft:villager
 ムーシュルーム	<b>B</b> mooshroom <b>J</b> minecraft:mooshroom
 イカ	<b>B</b> squid <b>J</b> minecraft:squid
 ウサギ	<b>B</b> rabbit <b>J</b> minecraft:rabbit
 コウモリ	<b>B</b> bat <b>J</b> minecraft:bat
 アイアンゴーレム	<b>B</b> iron_golem <b>J</b> minecraft:iron_golem
 スノウゴーレム	<b>B</b> snow_golem <b>J</b> minecraft:snow_golem
 ヤマネコ	<b>B</b> ocelot <b>J</b> minecraft:ocelot
 ネコ	<b>B</b> cat <b>J</b> minecraft:cat
 ウマ	<b>B</b> horse <b>J</b> minecraft:horse
 ロバ	<b>B</b> donkey <b>J</b> minecraft:donkey
 ラバ	<b>B</b> mule <b>J</b> minecraft:mule
 スケルトンホース	<b>B</b> skeleton_horse <b>J</b> minecraft:skeleton_horse
 ゾンビホース	<b>B</b> zombie_horse <b>J</b> minecraft:zombie_horse
 シロクマ	<b>B</b> polar_bear <b>J</b> minecraft:polar_bear

名称	コマンドID
 ラマ	<b>B</b> llama <b>J</b> minecraft:llama
 オウム	<b>B</b> parrot <b>J</b> minecraft:parrot
 カメ	<b>B</b> turtle <b>J</b> minecraft:turtle
 パンダ	<b>B</b> panda <b>J</b> minecraft:panda
 キツネ	<b>B</b> fox <b>J</b> minecraft:fox
 ミツバチ	<b>B</b> bee <b>J</b> minecraft:bee
 ストライダー	<b>B</b> strider <b>J</b> minecraft:strider
 ヤギ	<b>B</b> goat <b>J</b> minecraft:goat
 ウーパールーパー	<b>B</b> axolotl <b>J</b> minecraft:axolotl
 発光するイカ (ヒカリイカ)	<b>B</b> glow_squid <b>J</b> minecraft:glow_squid
 オタマジャクシ	<b>B</b> tadpole <b>J</b> minecraft:tadpole
 カエル	<b>B</b> frog <b>J</b> minecraft:frog
 アレイ	<b>B</b> allay <b>J</b> minecraft:allay
 ラクダ	<b>B</b> camel <b>J</b> minecraft:camel
 スニッファー	<b>B</b> sniffer <b>J</b> minecraft:sniffer

## ■エンティティID (敵対的モブ)

名称	コマンドID
 ゾンビ	<b>B</b> zombie <b>J</b> minecraft:zombie
 クリーパー	<b>B</b> creeper <b>J</b> minecraft:creeper
 スケルトン	<b>B</b> skeleton <b>J</b> minecraft:skeleton

おたのしみ特集

コマンド編

建築編

マルチプレイ編

冒険編

生活編

音楽編

アドオン編

MOD編

名称	コマンドID
クモ	<b>B</b> spider <b>J</b> minecraft:spider
洞窟クモ	<b>B</b> cave_spider <b>J</b> minecraft:cave_spider
ゾンビピグリン	<b>B</b> zombie_pigman <b>J</b> minecraft:zombified_piglin
スライム	<b>B</b> slime <b>J</b> minecraft:slime
エンダーマン	<b>B</b> enderman <b>J</b> minecraft:enderman
シルバーフィッシュ	<b>B</b> silverfish <b>J</b> minecraft:silverfish
ガスト	<b>B</b> ghast <b>J</b> minecraft:ghast
マグマキューブ	<b>B</b> magma_cube <b>J</b> minecraft:magma_cube
ブレイズ	<b>B</b> blaze <b>J</b> minecraft:blaze
村人ゾンビ	<b>B</b> zombie_villager <b>J</b> minecraft:zombie_villager
ウィッチ	<b>B</b> witch <b>J</b> minecraft:witch
ストレイ	<b>B</b> stray <b>J</b> minecraft:stray
ハスク	<b>B</b> husk <b>J</b> minecraft:husk
ウィザースケルトン	<b>B</b> wither_skeleton <b>J</b> minecraft:wither_skeleton
ガーディアン	<b>B</b> guardian <b>J</b> minecraft:guardian
エルダーガーディアン	<b>B</b> elder_guardian <b>J</b> minecraft:elder_guardian

名称	コマンドID
ウィザー	<b>B</b> wither <b>J</b> minecraft:wither
エンダードラゴン	<b>B</b> ender_dragon <b>J</b> minecraft:ender_dragon
シュルカー	<b>B</b> shulker <b>J</b> minecraft:shulker
エンダーマイト	<b>B</b> endermite <b>J</b> minecraft:endermite
ヴィンディケーター	<b>B</b> vindicator <b>J</b> minecraft:vindicator
エヴォーカー	<b>B</b> evoker <b>J</b> minecraft:evocation_illager
ヴェックス	<b>B</b> vex <b>J</b> minecraft:vex
ファントム	<b>B</b> phantom <b>J</b> minecraft:phantom
溺死ゾンビ(ドラウンド)	<b>B</b> drowned <b>J</b> minecraft:drowned
略奪者(ピリジャー)	<b>B</b> pillager <b>J</b> minecraft:pillager
ラヴェジャー	<b>B</b> ravager <b>J</b> minecraft:ravager
ピグリン	<b>B</b> piglin <b>J</b> minecraft:piglin
ピグリンブルート	<b>B</b> piglin_brute <b>J</b> minecraft:piglin_brute
ホグリン	<b>B</b> hoglin <b>J</b> minecraft:hoglin
ゾグリン	<b>B</b> zoglin <b>J</b> minecraft:zoglin
ウォーデン	<b>B</b> warden <b>J</b> minecraft:warden

## ■ステータス効果ID

名称	コマンドID	解説
移動速度上昇	<b>B</b> speed <b>J</b> minecraft:speed	移動速度が速くなる
移動速度低下	<b>B</b> slowness <b>J</b> minecraft:slowness	移動速度が遅くなる
採掘速度上昇	<b>B</b> haste <b>J</b> minecraft:haste	採掘の速度が速くなる
採掘速度低下	<b>B</b> mining_fatigue <b>J</b> minecraft:mining_fatigue	採掘の速度が遅くなる
攻撃力上昇	<b>B</b> strength <b>J</b> minecraft:strength	近接攻撃の威力が増加する
弱体化	<b>B</b> weakness <b>J</b> minecraft:weakness	近接攻撃の威力が減少する
跳躍力上昇	<b>B</b> jump_boost <b>J</b> minecraft:jump_boost	ジャンプの高さが増える。落下ダメージを減少する
吐き気	<b>B</b> nausea <b>J</b> minecraft:nausea	画面がゆがむ

名称	コマンドID	解説
再生能力	<b>B</b> regeneration <b>J</b> minecraft:regeneration	徐々に体力が回復する
耐性	<b>B</b> resistance <b>J</b> minecraft:resistance	受けるダメージが減少する
火炎耐性	<b>B</b> fire_resistance <b>J</b> minecraft:fire_resistance	炎によるダメージを受けない
水中呼吸	<b>B</b> water_breathing <b>J</b> minecraft:water_breathing	水中で呼吸できるようになる
透明化	<b>B</b> invisibility <b>J</b> minecraft:invisibility	透明になり、一部の敵から見つけられなくなる
盲目	<b>B</b> blindness <b>J</b> minecraft:blindness	視界が黒い霧に包まれて見えなくなる
暗視	<b>B</b> night_vision <b>J</b> minecraft:night_vision	暗闇でも見えるようになる
満腹	<b>B</b> saturation <b>J</b> minecraft:saturation	満腹度が回復する
空腹	<b>B</b> hunger <b>J</b> minecraft:hunger	満腹度が徐々に減っていく
毒	<b>B</b> poison <b>J</b> minecraft:poison	徐々にダメージを受ける (体力0.5以下にはならない)
衰弱	<b>B</b> wither <b>J</b> minecraft:wither	徐々にダメージを受ける
体力増強	<b>B</b> health_boost <b>J</b> minecraft:health_boost	体力が増える
即時回復	<b>B</b> instant_health <b>J</b> minecraft:instant_health	体力を即時に回復する。アンデッドにはダメージを与える
即時ダメージ	<b>B</b> instant_damage <b>J</b> minecraft:instant_damage	ダメージを与える。アンデッドは回復する
衝撃吸収	<b>B</b> absorption <b>J</b> minecraft:absorption	体力を増やし、ダメージを吸収する
浮遊	<b>B</b> levitation <b>J</b> minecraft:levitation	エンティティを浮かせる
幸運	<b>J</b> minecraft:luck	貴重なアイテムが入手しやすくなる
不運	<b>J</b> minecraft:unluck	貴重なアイテムが入手しづらくなる
落下速度低下	<b>B</b> slow_falling <b>J</b> minecraft:slow_falling	落下速度が遅くなる
発光	<b>J</b> minecraft:glowing	エンティティが白く縁取りされる
コンジットパワー	<b>B</b> conduit_power <b>J</b> minecraft:conduit_power	水中での視界が明るくなり、採掘速度が上がり、溺れなくなる
イルカの好意	<b>J</b> minecraft:dolphins_grace	泳ぐ速度が上昇する
不吉な予感	<b>B</b> bad_omen <b>J</b> minecraft:bad_omen	村に入ると襲撃イベントが始まる
エフェクト解除	<b>J</b> <b>B</b> clear	すべてのエフェクトを解除する
村の英雄	<b>B</b> village_hero <b>J</b> minecraft:hero_of_the_village	村人との交易価格が安くなる
暗闇	<b>B</b> darkness <b>J</b> minecraft:darkness	プレイヤーの視界をゆっくと真っ暗にする

## ■エンチャント効果ID

名称	コマンドID	解説
ダメージ軽減	<b>B</b> protection <b>J</b> minecraft:protection	あらゆるダメージを軽減 (I~IV)
火炎耐性	<b>B</b> fire_protection <b>J</b> minecraft:fire_protection	炎・溶岩・雷のダメージを軽減 (I~IV)
落下耐性	<b>B</b> feather_falling <b>J</b> minecraft:feather_falling	落下ダメージを軽減
爆発耐性	<b>B</b> blast_protection <b>J</b> minecraft:blast_protection	爆発のダメージを軽減 (I~IV)
飛び道具耐性	<b>B</b> projectile_protection <b>J</b> minecraft:projectile_protection	弓矢などによるダメージを軽減 (I~IV)
棘の鎧	<b>B</b> thorns <b>J</b> minecraft:thorns	攻撃してきた相手にダメージを与える (I~III)
水中呼吸	<b>B</b> respiration <b>J</b> minecraft:respiration	水中で息が続く時間が長くなる (I~III)

おたのしみ特集

コマンド編

建築編

マルチプレイ編

冒険編

生活編

音楽編

アドオン編

MOD編

名称	コマンドID	解説
水中歩行	<b>B</b> depth_strider <b>J</b> minecraft:depth_strider	水中での移動速度低下を軽減
水中採掘	<b>B</b> aqua_affinity <b>J</b> minecraft:aqua_affinity	水中でも地上と同じ採掘速度になる
ダメージ増加	<b>B</b> sharpness <b>J</b> minecraft:sharpness	与えるダメージが増加 (I~V)
範囲ダメージ増加	<b>J</b> minecraft:sweeping_edge	なぎ払いの攻撃力が増加 (I~III)
アンデッド特効	<b>B</b> smite <b>J</b> minecraft:smite	アンデッドへのダメージが増加 (I~V)
虫特効	<b>B</b> bane_of_arthropods <b>J</b> minecraft:bane_of_arthropods	虫系へのダメージが増加 (I~V)
ノックバック	<b>B</b> knockback <b>J</b> minecraft:knockback	攻撃時相手をより遠くに吹き飛ばす (I~II)
火属性	<b>B</b> fire_aspect <b>J</b> minecraft:fire_aspect	攻撃した相手を燃やす (I~II)
ドロップ増加	<b>B</b> looting <b>J</b> minecraft:looting	ドロップアイテムの最大数増加 (I~III)
効率強化	<b>B</b> efficiency <b>J</b> minecraft:efficiency	採掘速度が向上する (I~V)
シルクタッチ	<b>B</b> silk_touch <b>J</b> minecraft:silk_touch	特定ブロック破壊時にアイテム化
耐久力	<b>B</b> unbreaking <b>J</b> minecraft:unbreaking	アイテムの耐久値が減りにくくなる (I~III)
幸運	<b>B</b> fortune <b>J</b> minecraft:fortune	ブロック破壊時のドロップ数増加 (I~III)
射撃ダメージ増加	<b>B</b> power <b>J</b> minecraft:power	弓矢のダメージが増加 (I~V)
パンチ	<b>B</b> punch <b>J</b> minecraft:punch	弓矢攻撃で相手を吹き飛ばす (I~II)
フレイム	<b>B</b> flame <b>J</b> minecraft:flame	矢が炎になり当たった相手を燃やす
無限	<b>B</b> infinity <b>J</b> minecraft:infinity	矢が減らなくなる
宝釣り	<b>B</b> luck_of_the_sea <b>J</b> minecraft:luck_of_the_sea	釣りでの宝の獲得率増加 (I~III)
入れ食い	<b>B</b> lure <b>J</b> minecraft:lure	釣れるまでの時間短縮 (I~III)
修繕	<b>B</b> mending <b>J</b> minecraft:mending	経験値を消費して装備の耐久値を回復する
束縛の呪い	<b>B</b> binding_curse <b>J</b> minecraft:binding_curse	呪いが付いた装備が外せなくなる
消滅の呪い	<b>B</b> vanishing_curse <b>J</b> minecraft:vanishing_curse	死ぬと呪いが付いたアイテムが消滅する
水生特効	<b>B</b> impaling <b>J</b> minecraft:impaling	水中の生物へのダメージ増加 (I~V)
氷渡り	<b>B</b> frost_walker <b>J</b> minecraft:frost_walker	足元の水を氷に変える (I~II)
激流	<b>B</b> riptide <b>J</b> minecraft:riptide	雨天時に、トライデントの投擲が突進攻撃になる (I~III)
忠誠	<b>B</b> loyalty <b>J</b> minecraft:loyalty	投擲したトライデントが戻ってくる (I~III)
召雷	<b>B</b> channeling <b>J</b> minecraft:channeling	雷雨時に、トライデントの投擲が当たったモブに雷を落とす
拡散	<b>B</b> multishot <b>J</b> minecraft:multishot	1回の攻撃で3本の矢を放つ
高速装填	<b>B</b> quick_charge <b>J</b> minecraft:quick_charge	装填時間が短縮される (I~III)
スニーク速度上昇	<b>B</b> swift_sneak <b>J</b> minecraft:swift_sneak	スニーク時の移動速度を増加させる (I~III)
ソウルスピード	<b>B</b> soul_speed <b>J</b> minecraft:soul_speed	ソウルサンドとソウルソイルを歩く速度が速くなる (I~III)
貫通	<b>B</b> piercing <b>J</b> minecraft:piercing	矢がエンティティを貫通する (I~IV)

超大量にあるブロックのIDは  
公式ページ掲載のPDFをチェック!

ゲーム完璧バイブル Vol.6 公式ページ  
<https://www.shinyusha.co.jp/media/kanpeki6/>