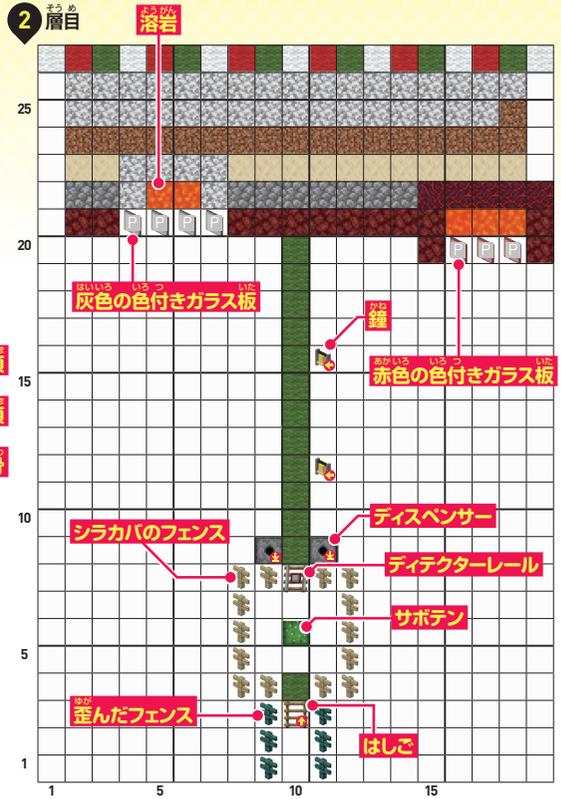
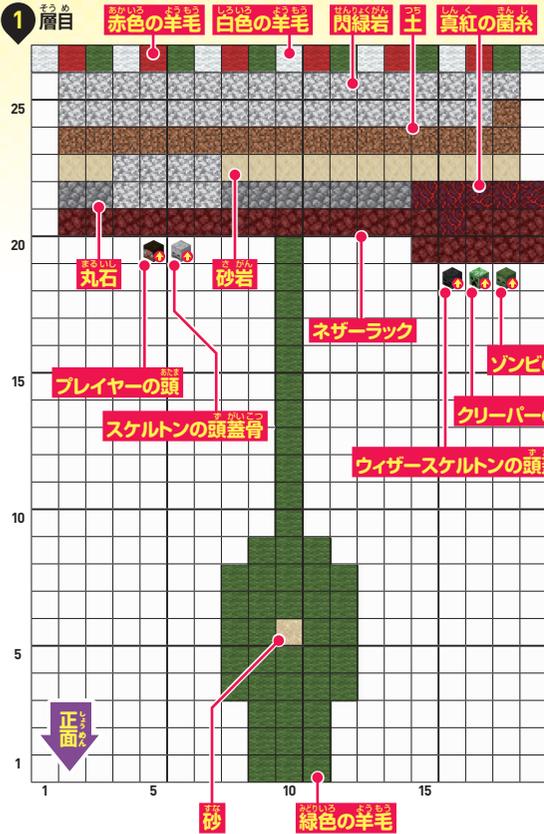
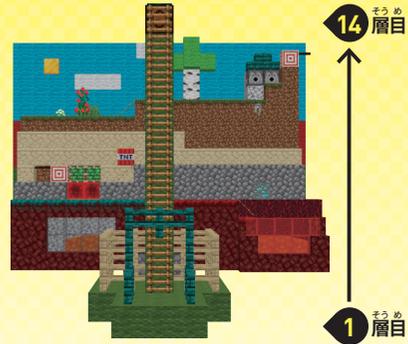


せつけいず
設計図

射的ゲームの設計図は以下のとおり。射的の周りに簡単な回路が設置されているので、構造をしっかりとチェックしておこう。ちなみに、ゲームの難易度を高めたかったら、矢を撃つ場所と射的の距離をもっと離してみるといい。



正面図
矢の方向



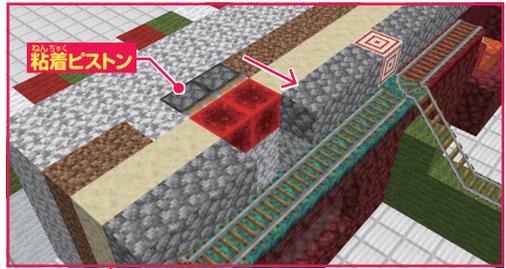
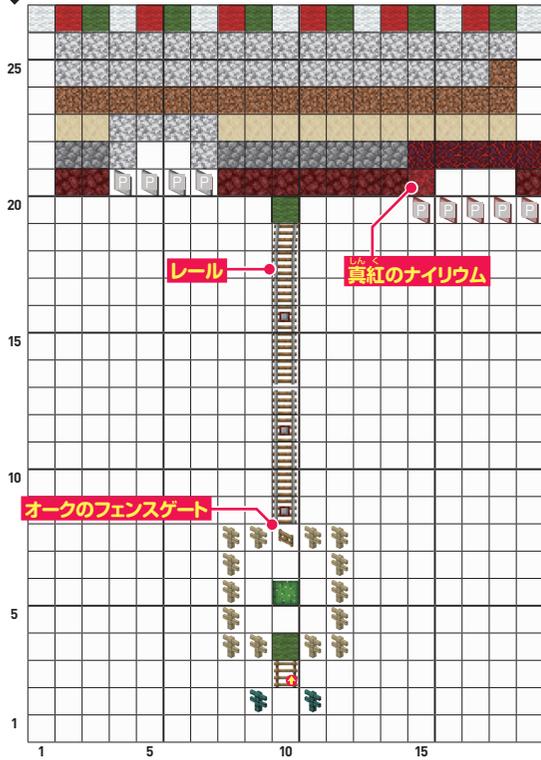
おもな使用ブロック

- 赤色の羊毛 白色の羊毛 閃緑岩 土 丸石 ネザーラック 砂岩 真紅の菌糸 プレイヤーの頭
- スケルトンの頭蓋骨 ウィザースケルトンの頭蓋骨 クリーパーの頭 ゾンビの頭 砂 緑色の羊毛 溶岩
- 灰色の色付きガラス板 鐘 赤色の色付きガラス板 シラカバのフェンス ディスペンサー ディテクターレール
- サポテン 歪んだフェンス はしご レール 真紅のナイリウム オークのフェンスゲート 歪んだナイリウム
- 粘着ピストン レッドストーンブロック 的 ダイヤモンド鉱石 レッドストーンダスト リピーター
- パワードレール TNT 草ブロック バラの低木 ヒナソウ 草 空色の羊毛 レバー シラカバの原木
- レッドストーンランプ 歪んだ感圧板 金ブロック 黄緑色の羊毛 歪んだ階段



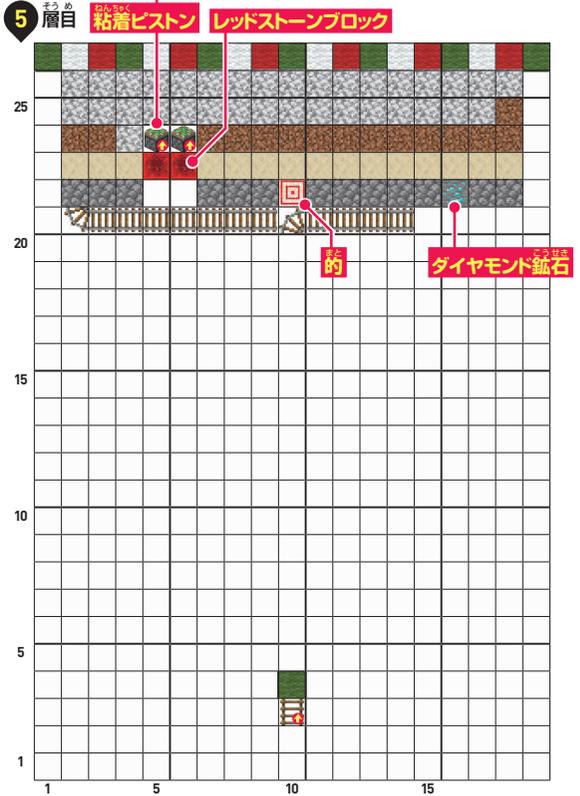
← 設計図をPDFでチェック
詳しくは7ページで!

3 層目

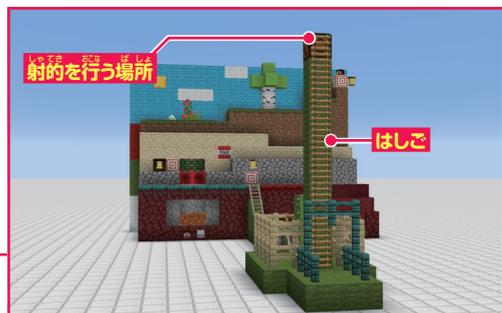
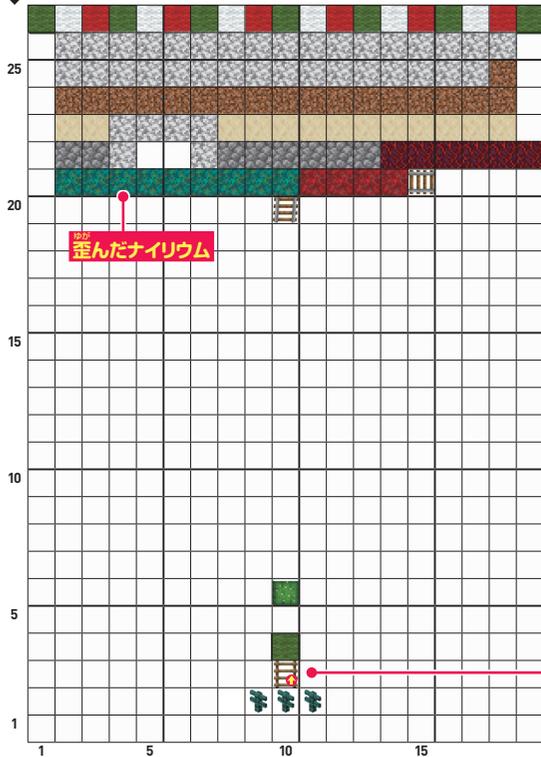


この粘着ピストンは、手前側のレッドストーンブロックを押し出せる向きで設置しておこう。

5 層目

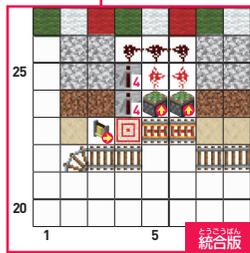
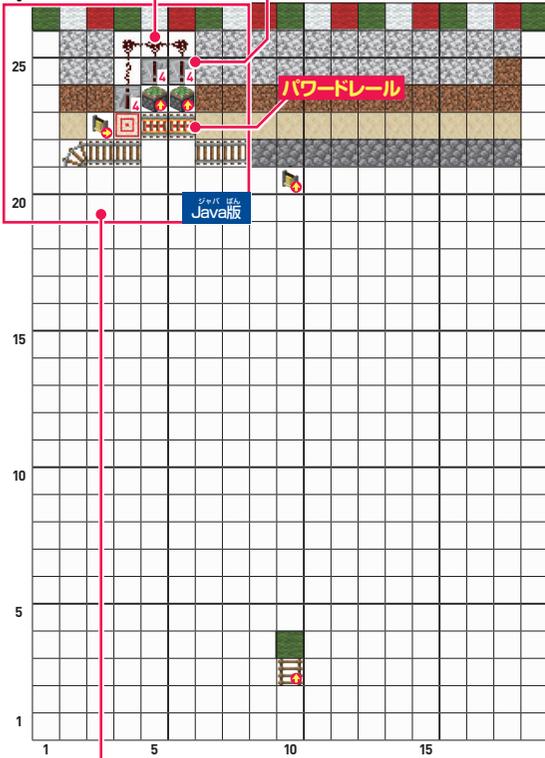


4 層目

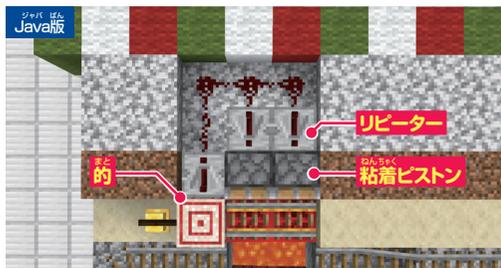


このはしごは、射的を行う場所へ登るために設置してあるぞ。

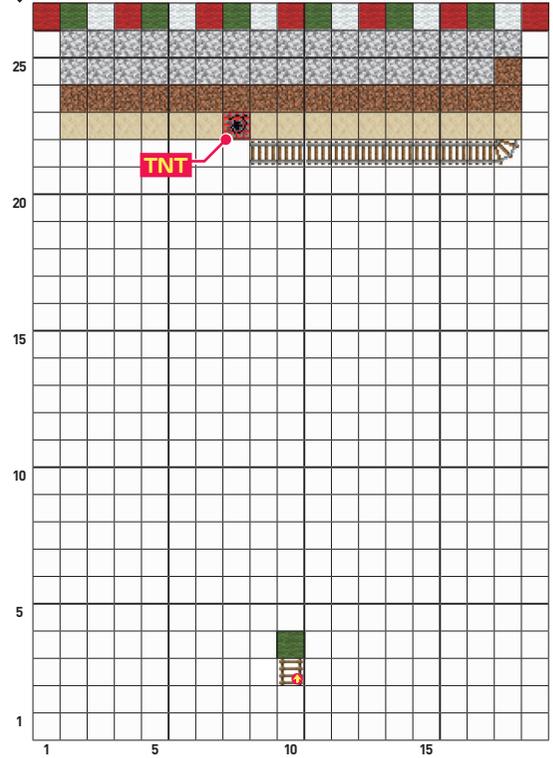
6 層目 レッドストーンダスト リピーター



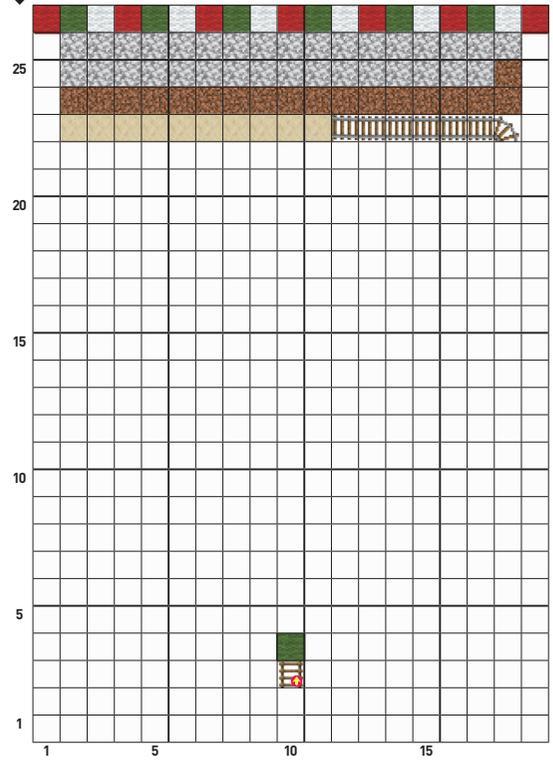
この部分の回路は、Java版と統合版で少し異なるので注意。統合版の場合は、左の設計図のように回路を作っておこう。Java版と統合版では、リピーターの数や設置する位置が違うぞ(下画像参照)。



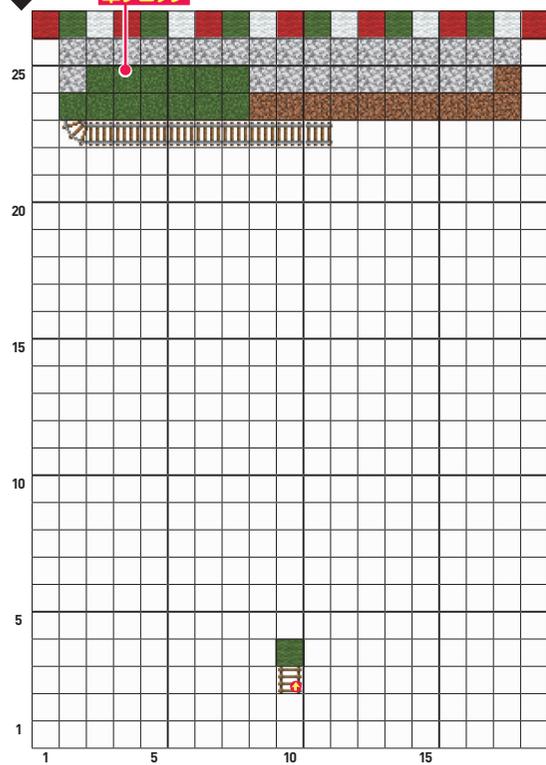
7 層目



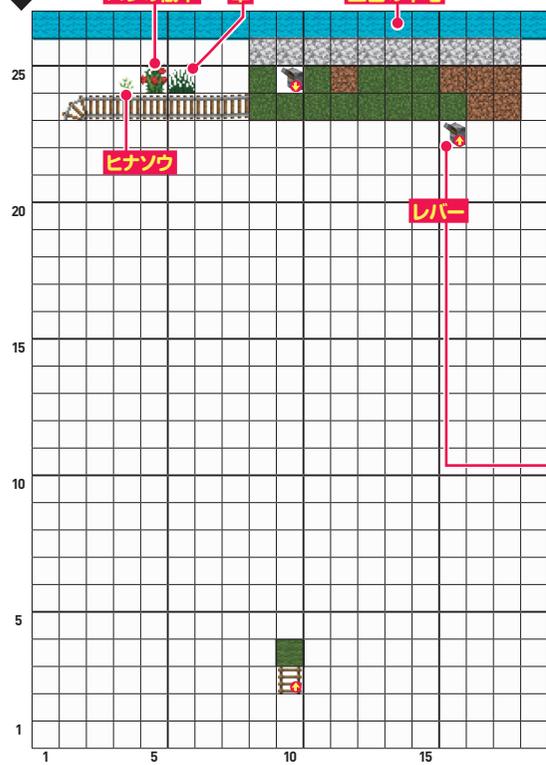
8 層目



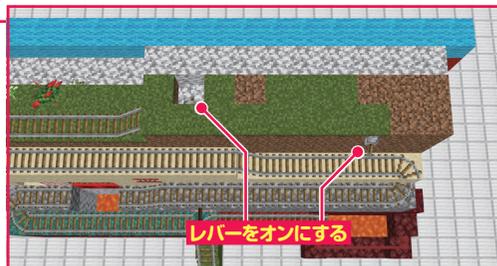
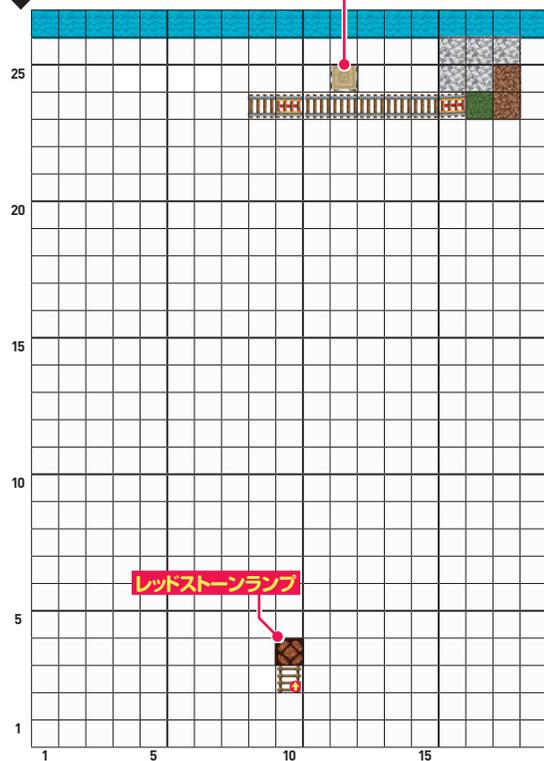
9 層目



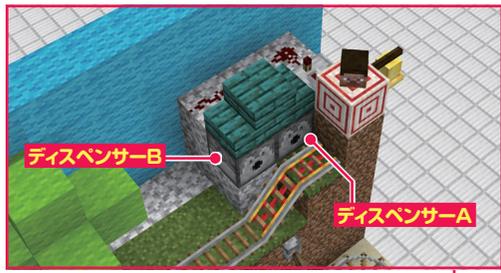
10 層目



11 層目

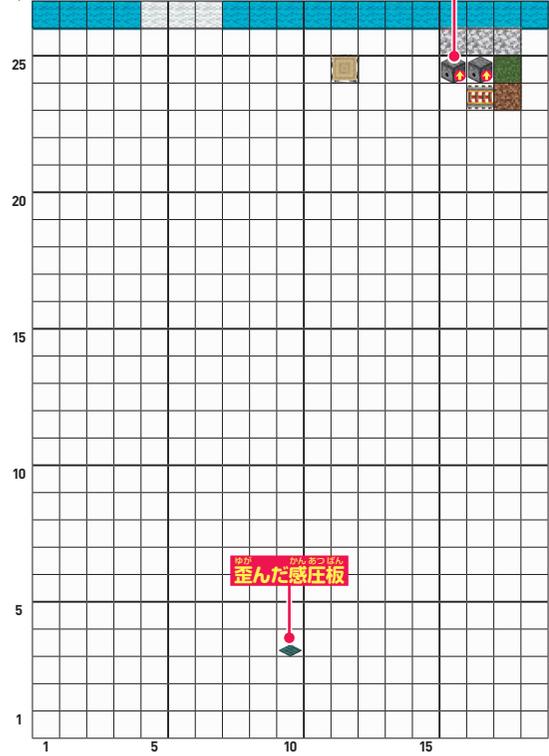


この層で設置している2つのレバーはどちらもオンにしておこう。このレバーから上の層に設置するパワードレールに動力を送るぞ。



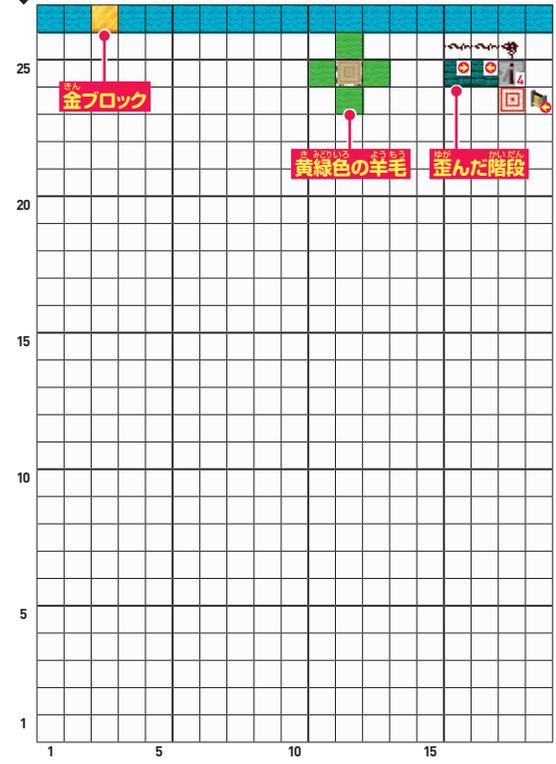
ディスペンサーAにはトロッコ、ディスペンサーBにはニワトリやブタ、村人のスポーンエッグを入れておこう。

12 層目



色付きの羊毛や金ブロックなどを使って、背景の空を作っておこう。

13 層目



14 層目

