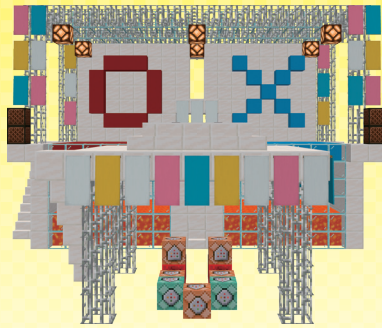


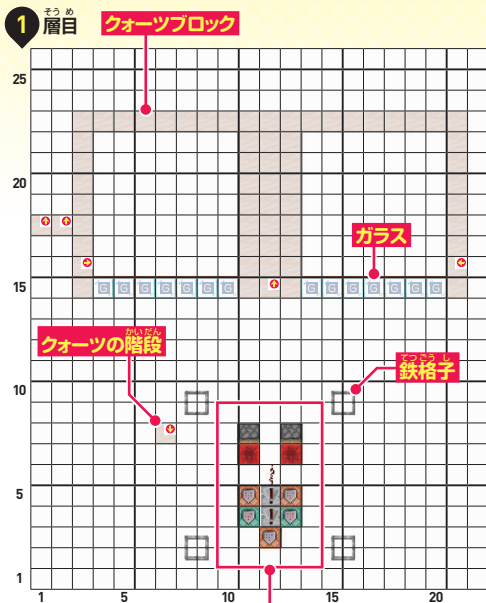
以下の設計図で、ステージと司会者席の位置関係やコマンドブロック周りの構造を確認しておこう。この作例ではコマンドで座標を指定して、6層目にある色付きコンクリートの床を消したり復活させたりしている。このとき、指定座標を間違えると、うまく動かないだけでなく、ほかのブロックを破壊してしまうので注意。座標は正確に調べて入力すること。

正面図

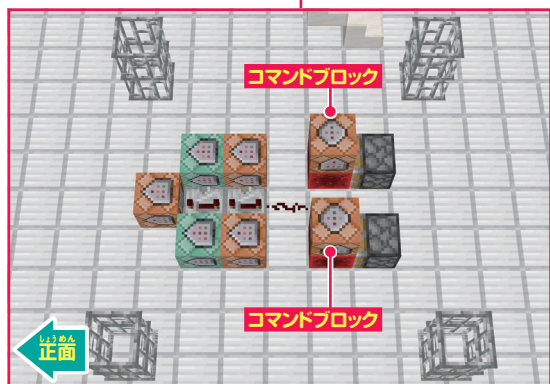
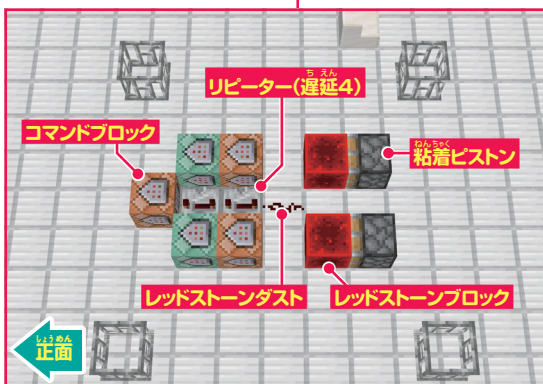
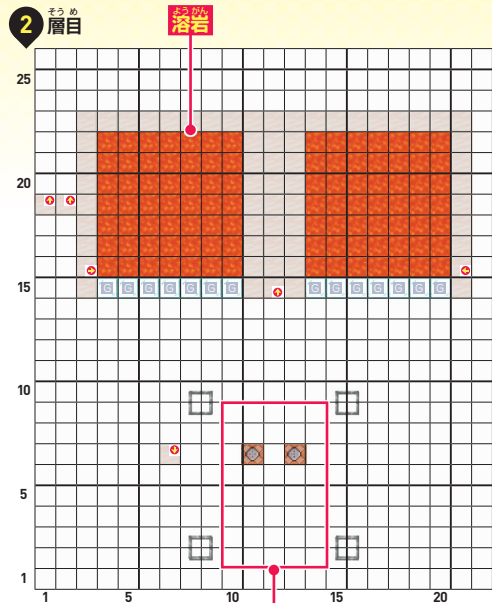
設計図の
使い方は
10ページで
解説!



14 層目
↑
1 層目



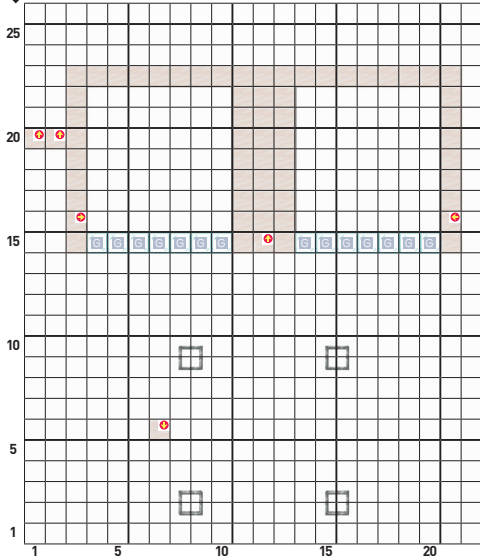
正面



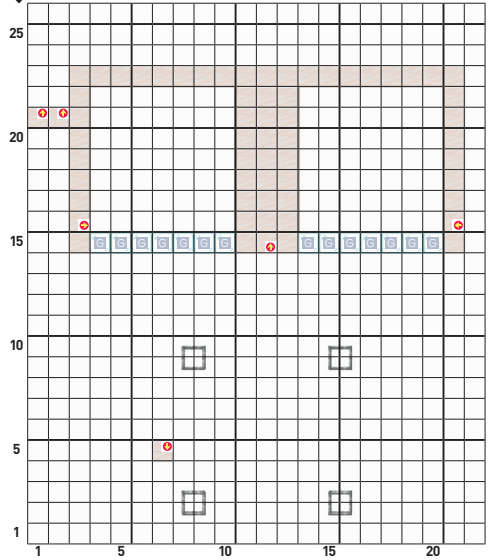
1~2層目にあるコマンドブロック周りの構造をチェックしておこう。2層目のコマンドブロック2つは、それぞれレッドストーンブロックの上に設置するぞ。

← 設計図をPDFでチェック
詳しくは7ページで!

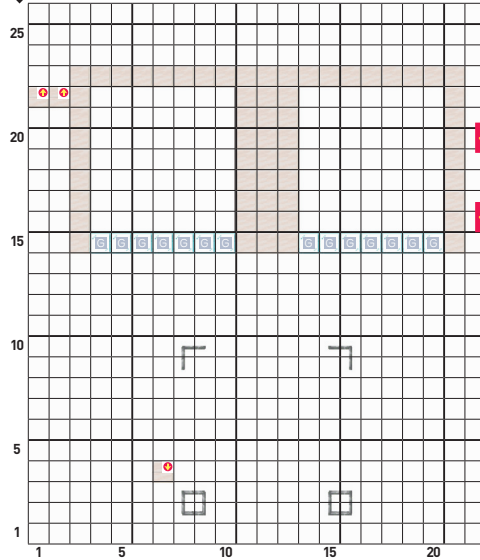
3 3層目



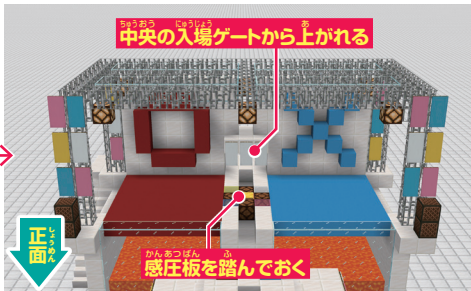
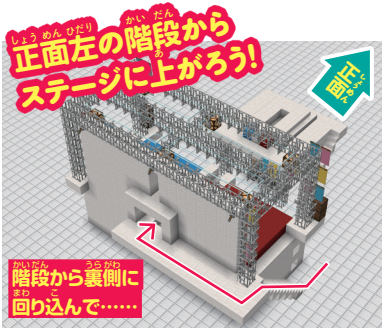
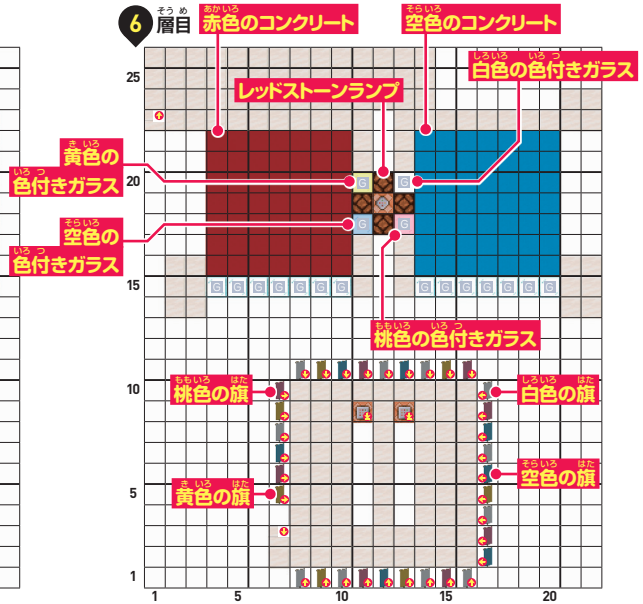
4 3層目



5 3層目



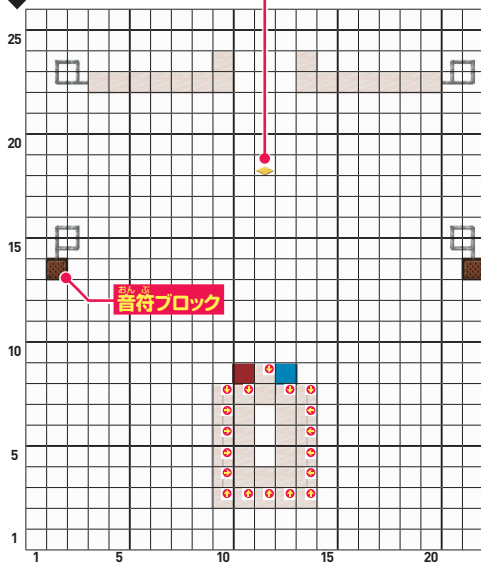
6 3層目



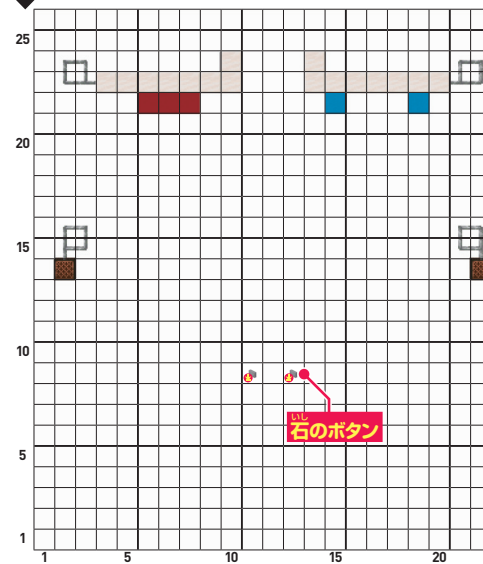
正面から見て左側には階段が設置されている。ここから裏側を回り込んで中央の入場ゲートからステージに上がることができるぞ。このとき、ステージ中央の感圧板を踏んでおき、スポーン地点をこの位置に設定しておこう。これで浴槽に落ちてすぐ戻るのだ。



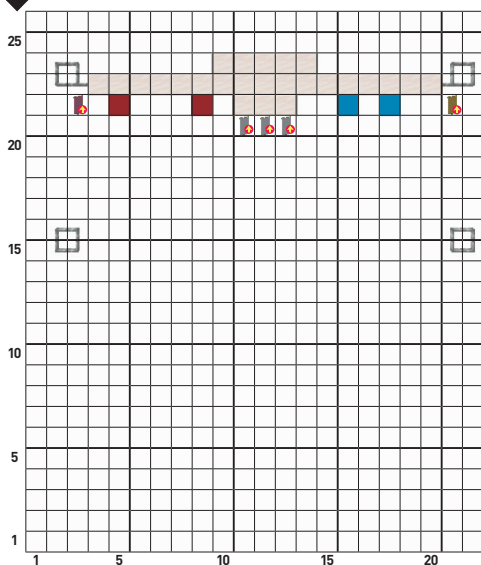
7 7 層目



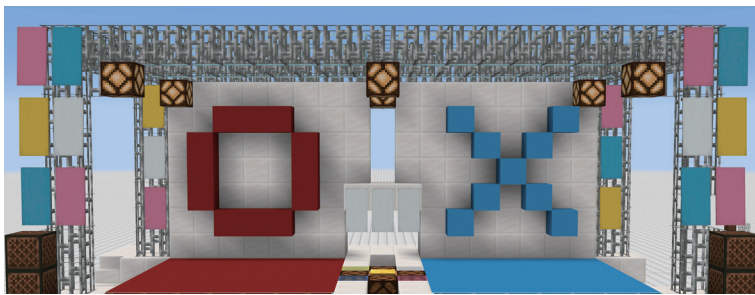
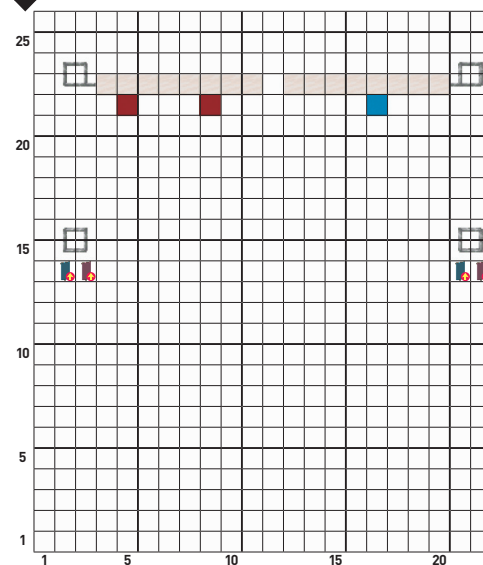
8 8 層目



9 9 層目



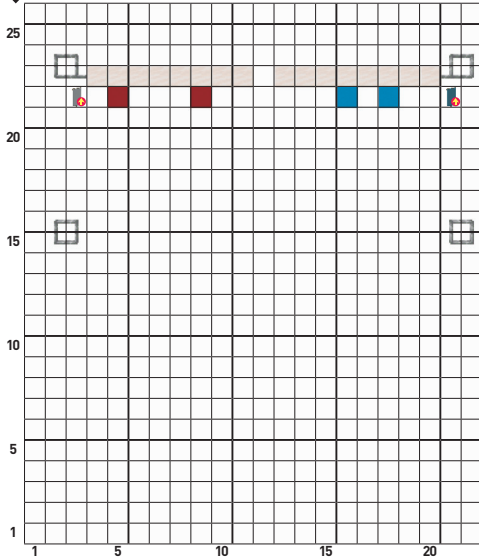
10 10 層目



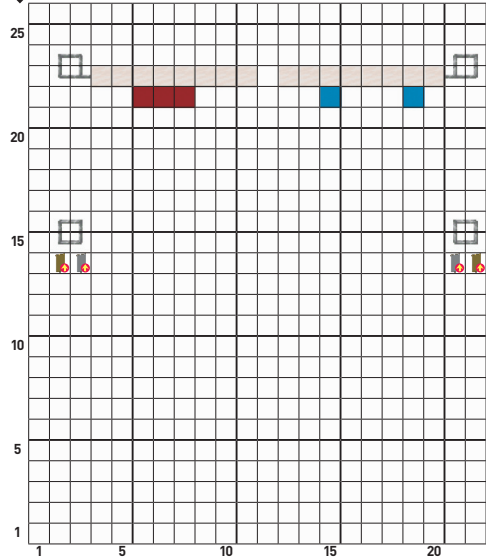
**ステージの後ろに
○×マークを付けておこう**

ステージの後ろの壁には、わかりやすいように大きな○×マークを付けてある。これがないと、どちらの床が○なのか×なのか、回答者が判別できなくなるので意外と重要だ。○×の色と床の色を同じにしておくと、よりわかりやすくなるぞ。

11 11 層目

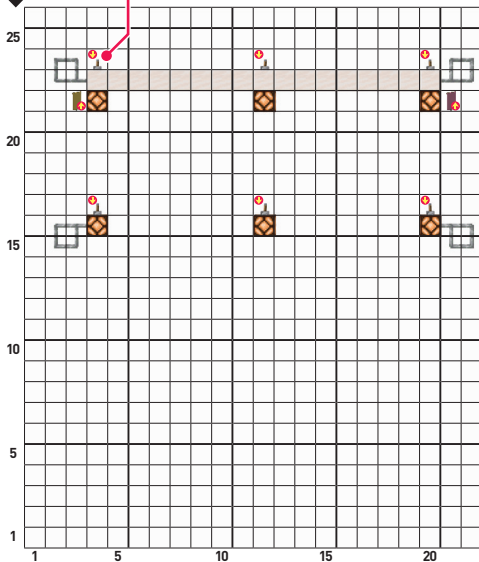


12 12 層目

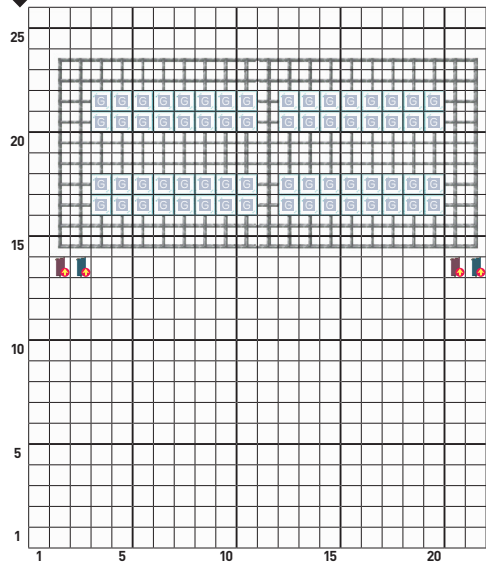


13 13 層目

レバー



14 14 層目



おもな使用ブロック

- クォーツブロック
- クォーツの階段
- ガラス
- 鉄格子
- レッドストーンダスト
- リピーター
- コマンドブロック
- 粘着ピストン
- レッドストーンブロック
- 溶岩
- 赤色のコンクリート
- 空色のコンクリート
- 黄色の色付きガラス
- 空色の色付きガラス
- 白色の色付きガラス
- 桃色の色付きガラス
- レッドストーンランプ
- 桃色の旗
- 黄色の旗
- 白色の旗
- 空色の旗
- 軽量用感圧板
- 音符ブロック
- 石のボタン
- レバー