

チキンジョッキーバトルの構造
を設計図でチェックしていこう。リ
ングのサイズや位置は、実行する
コマンドにも関係してくるので、
設計図どおりに作っておくこと。
誌面では見やすいように天井や
手前側の壁を作っていないが、
必要なら自分で作っておこう。



せつけいす
設計図の
使い方は
6ページで
解説!



11 層目
↑
1 層目

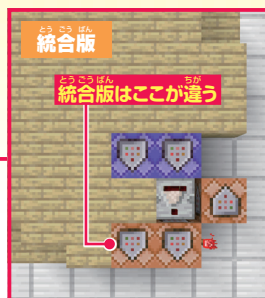
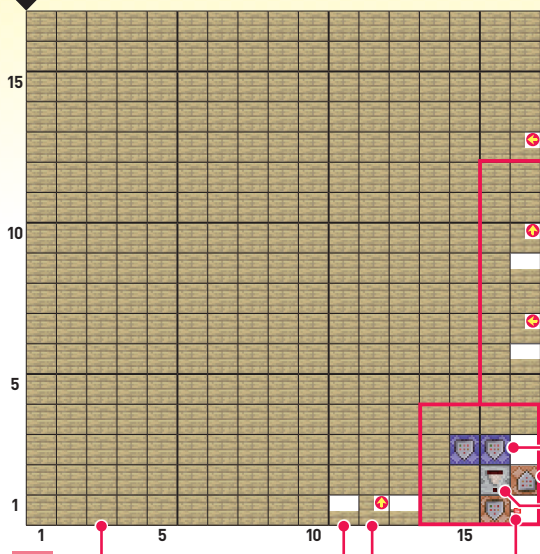
02

チキンジョッキーバトル

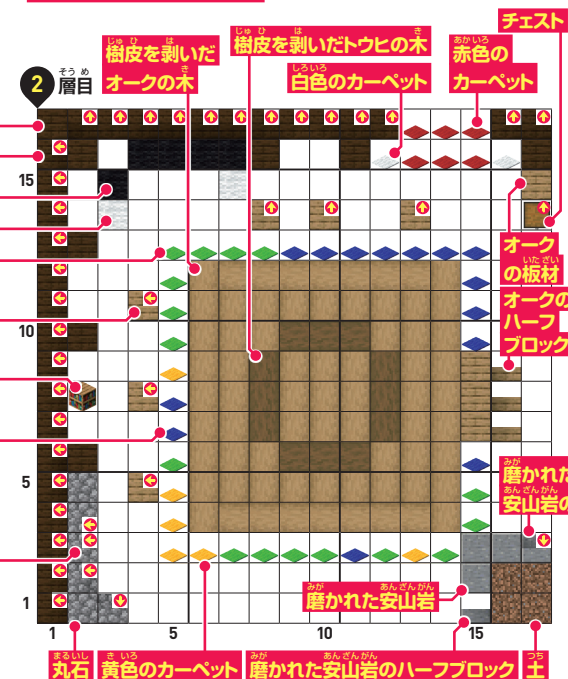
WAKU-WAKU CRAFTER BOOK 8

30

1 層目



設計図1層目の右下にあるコマンドブロックは、Java版と統合版で配置が
違うので注意。設計図はJava版の構造となっている。統合版は右上の画像
のようにコマンドブロックを設置しておこう。



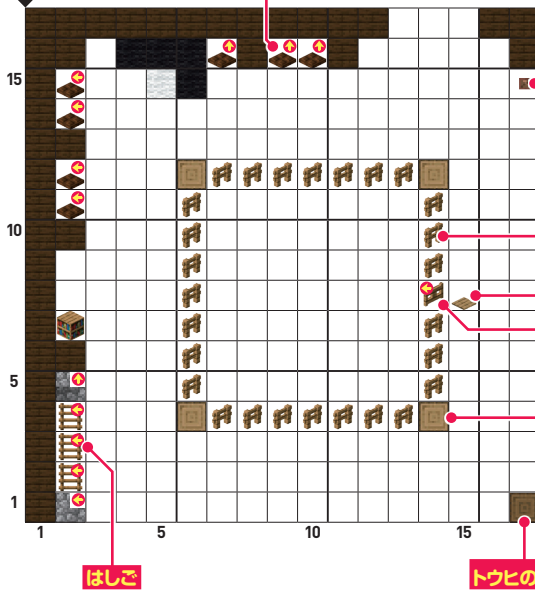
設計図をPDFでダウンロードできる!

詳しくは3ページで!



3 目録

ダークオークのトラップドア



樫木柵+フ랑스ギク

オークのフェンス

オークの感圧板

オークのフェンスゲート

オークの原木

バトル用のリングを作ていこう



02

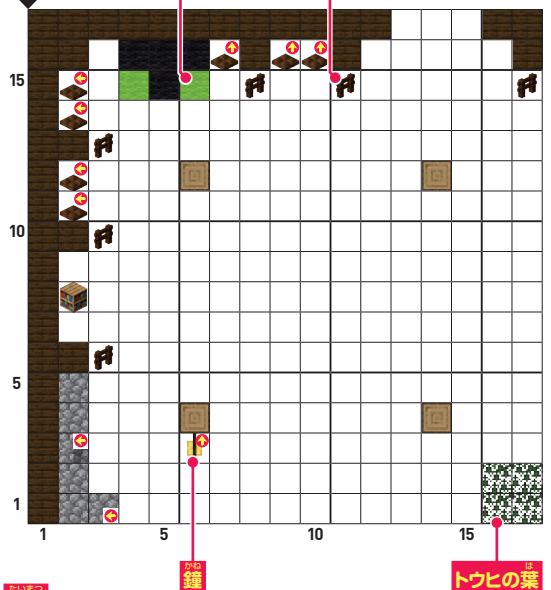
チキンジョッキバトル



4 目録

黄緑色の羊毛

ダークオークのフェンス

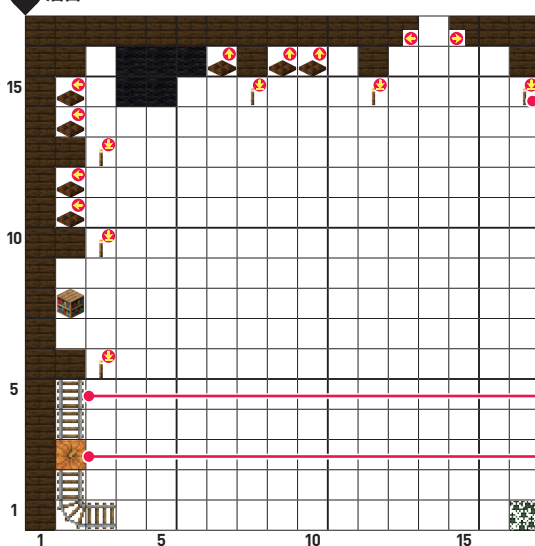


松明

かみ

トウヒの葉

5 目録



レール

くり抜かれたカボチャ



バトル用のリングはマイクラの洋館の中にある設定なので、周りの壁もそれらしいデザインにしている。



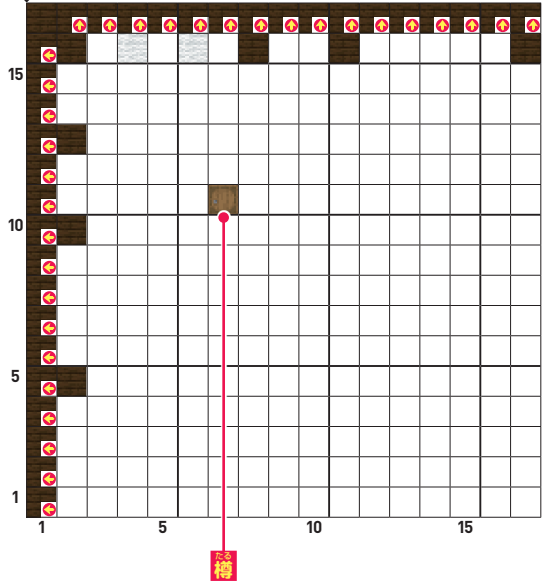
02

チキンジョッキバトル

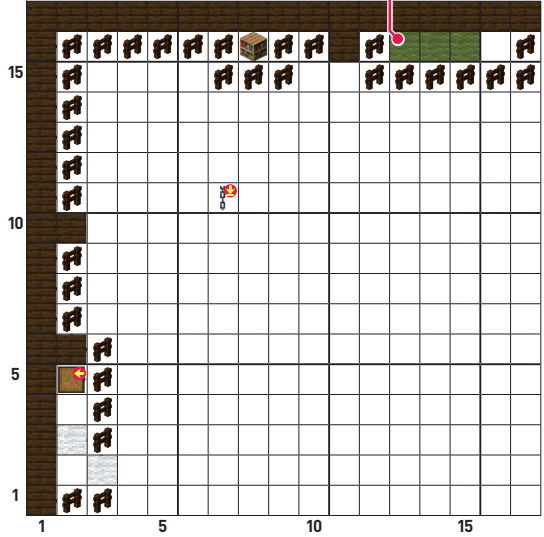


WAKU-WAKU CRAFTER BOOK 8

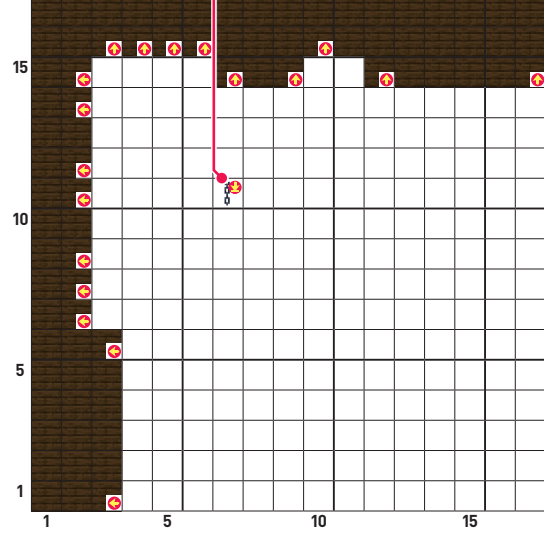
6 そうめ 層目



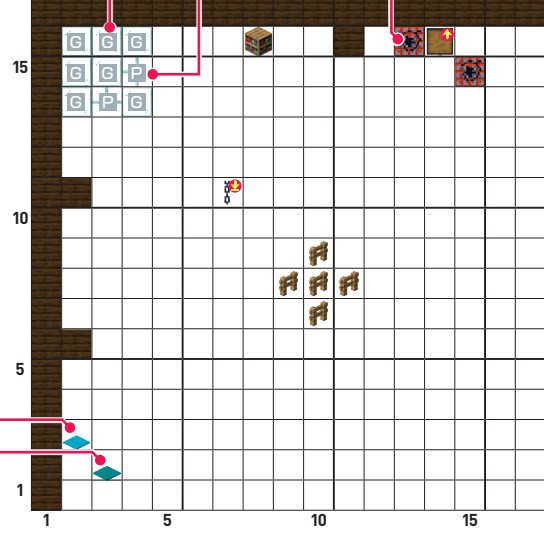
8 そうめ 層目



7 そうめ 層目



9 そうめ 層目



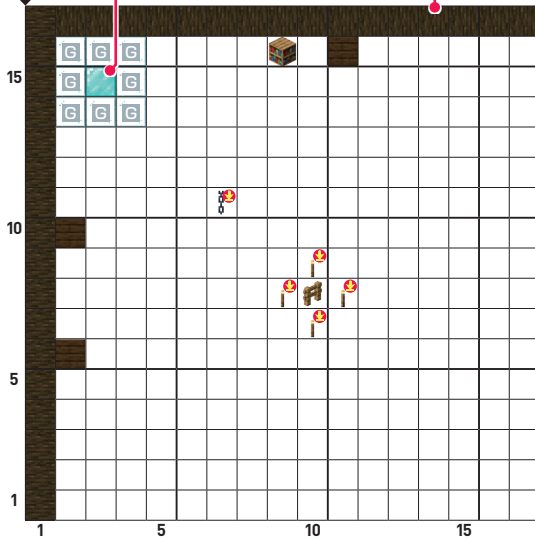
そのいろ 空色のカーペット
そのいろ 青緑色のカーペット



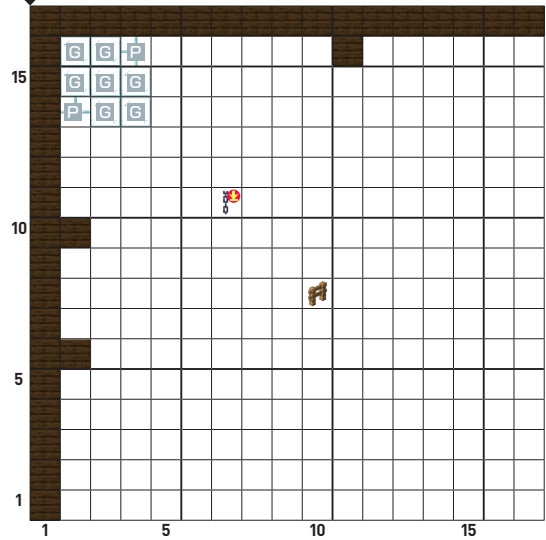
10 層目

ダイヤモンドブロック

ダークオークの原木



11 層目



02

チキンジョッキバトル



ヴァンディケーターを客席に立たせてみよう

ヴァンディケーター

リピートコマンドブロック



コマンドブロックの設定

ブロックの種類
リピート条件
無条件レッドストーン
常時実行

最初のティックで実行

ティックの遅延
0

続



execute as @e[type=vindicator] at @s facing entity @p eyes run tp @s ~~~~~

映画と同じようにヴァンディケーターを客席に並べたい場合は、リピートコマンドブロックを適当な場所に置き、上のコマンドを入力。クリエイティブモードでスポーンエッグを使ってヴァンディケーターを並べていこう。これでヴァンディケーターの動きが止まり、近くのプレイヤーのほうを向くようになる。

おもな使用ブロック

- シラカバの板材 シラカバの階段 シラカバのハーフブロック コマンドブロック リピートコマンドブロック レッドストーンコンパレーター レッドストーン Torch 樹皮を剥いだオークの木 ダークオークの階段 黄緑色のカーペット
- 青色のカーペット 樹皮を剥いだトウヒの木 ダークオークの板材 オークの階段 赤色のカーペット 黄色のカーペット
- 黒色の羊毛 オークの板材 丸石の階段 土 オークのハーフブロック 磨かれた安山岩 丸石
- 白色のカーペット 白色の羊毛 チェスト 本棚 磨かれた安山岩のハーフブロック 磨かれた安山岩の階段
- 目しご オークのフェンスゲート オークの感圧板 トウヒの原木 フランスギク 植木鉢 ダークオークのトラップドア
- ダークオークのフェンス オークの原木 トウヒの葉 黄緑色の羊毛 鐘 松明 レール くり抜かれたカボチャ
- 樽 鎖 緑色の羊毛 ガラス オークのフェンス TNT ガラス板 空色のカーペット
- 青緑色のカーペット ダークオークの原木 ダイヤモンドブロック

=半角スペース

=統合版対応のコマンド

=Java版対応のコマンド